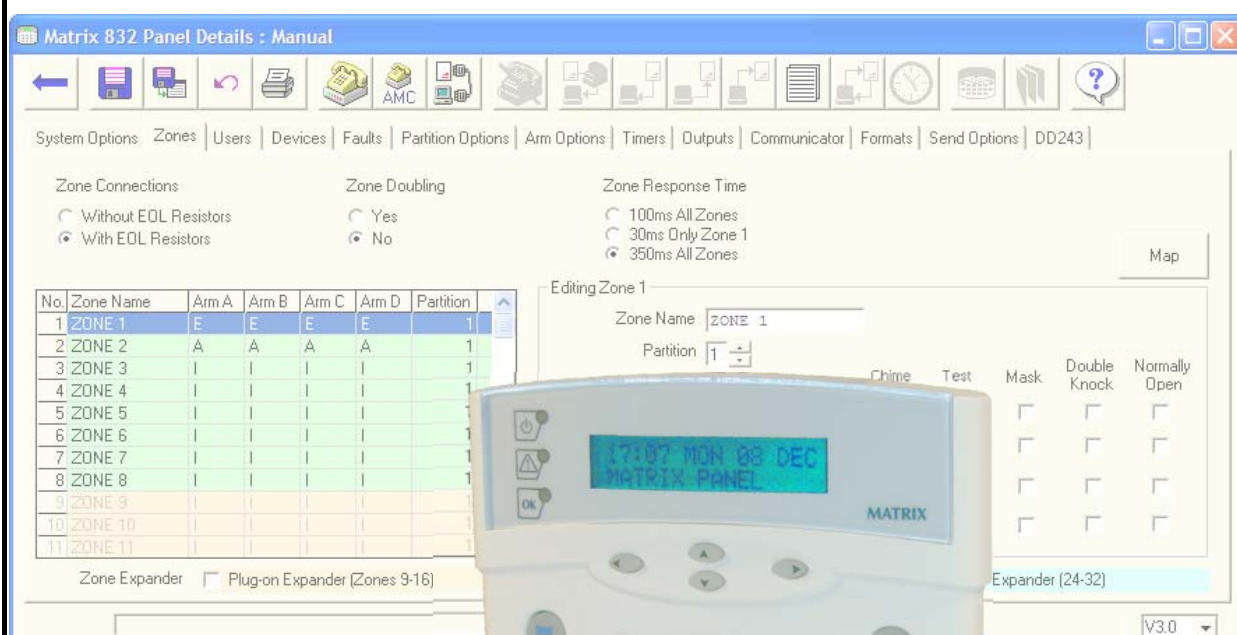


MATRIX 424/832/832+

Panel de Control con Teclados Remotos y Lectoras de Proximidad
Software Versión 4/5

GUÍA DE PROGRAMACIÓN CON TECLADO LCD



RINS956-3



Pyronix Installers Club (PI Club)

Installer Support

The PI Club has been developed with the focus on what you the installer would like to see from one of the world's leading manufactures of security equipment.

The philosophy behind the association is that you will receive tangible benefits, which are applicable to both the work and home environment.

Dedicated Website

You will have access to a dedicated PI Club section of the Pyronix website which is packed full of features that will keep you updated on Pyronix and industry news.

As a new member of the PI Club a technical help free phone number will be issued to you.



Contenido

MENÚ DE INGENIERO	1
ACCESO A FUNCIONES DEL USUARIO	4
CAMBIO CÓDIGO DE INGENIERO (Función 125)	5
OPCIONES DE SISTEMA 1 (Función 200)	6
OPCIONES DE SISTEMA 2 (Función 201)	7
OPCIONES DE SISTEMA 3 (Función 202)	8
CONEXIÓN DE ZONAS (Función 250)	9
NOMBRES DE ZONAS EN EL TECLADO LCD (Función 252).....	10
TIPO DE ZONA – ARMADO MODO A (Función 261).....	12
TIPO DE ZONA – ARMADO MODO B (Función 262).....	12
TIPO DE ZONA – ARMADO MODO C (Función 263).....	12
TIPO DE ZONA – ARMADO MODO D (Función 264).....	12
ATRIBUTOS DE ZONAS - ARMADO MODO A (Función 271).....	13
ATRIBUTOS DE ZONAS - ARMADO MODO B (Función 272).....	13
ATRIBUTOS DE ZONAS - ARMADO MODO C (Función 273).....	13
ATRIBUTOS DE ZONAS - ARMADO MODO D (Función 274)	13
PARTICIÓN DE ZONAS (Función 280).....	14
COPIAR ARMADO A → B, C y D (Función 290)	14
ASIGNACIÓN DE USUARIO A PARTICIONES (Función 300).....	15
ATRIBUTOS DE LOS CÓDIGOS DE USUARIO (Función 301).....	16
NÚMERO DE USOS DE LOS CÓDIGOS (Función 302)	17
ASIGNACIÓN TECLADO DE ICONOS A PARTICIONES (Función 350)	18
MODO PRIVADO / PÚBLICO DE LOS TECLADOS DE ICONOS (Función 351)	18
ASIGNACIÓN DEL TECLADO LCD A PARTICIONES (Función 352)	19
MODO PRIVADO / PÚBLICO DE LOS TECLADOS LCD (Función 353).....	19
EDITAR ETIQUETAS TECLADO (Función 354)	20
ASIGNACIÓN ETIQUETAS DE DESARMADO (Función 355).....	21
ASIGNANDO ETIQUETAS DE ARMADO (Función 356)	21
CONTRASTE DEL LCD (Función 357)	22
LECTORAS DE PROXIMIDAD A PARTICIONES (Función 358)	22
MODO PRIVADO / PÚBLICO DE LAS LECTORAS (Función 359).....	23
LENGUAJE DEL TECLADO LCD (Función 360).....	23
ASIGNACIÓN DE FALLAS DEL SISTEMA A PARTICIÓN (Función 380)	24
PARTICIÓN DE LAS FALLAS DE SIRENA/GENERAL (Función 381)	24
OPCIONES DE PARTICIÓN 1 (Función 400)	25
OPCIONES DE PARTICIÓN 2 (Función 401)	26
ATRIBUTO PARA ARMADO A (Función 450)	27
ATRIBUTO PARA ARMADO B (Función 451)	27
ATRIBUTO PARA ARMADO C (Función 452)	27
ATRIBUTO PARA ARMADO D (Función 453).....	27
ASIGNACIÓN ARMADO AUSENTE/PRESENTE (Función 454)	28
PARTICIÓN DEPENDIENTE (Función 455).....	29
ZONA LLAVE A PARTICIÓN Y MODO DE ARMADO (Función 456)	30
NÚMERO DE REARMADOS (Función 457)	31
TIEMPO DE SIRENA (Función 500).....	31
RETARDO DEL TIEMPO DE SIRENA (función 501).....	32
TIEMPO DE ENTRADA (Función 502)	32
TIEMPO DE SALIDA (Función 503)	33
RETARDO DE ULTIMA ZONA (Función 504)	33
TIEMPO DE INICIO DE AUTO ARMADO (Función 505)	34
AUTO ARMADO POR INACTIVIDAD (Función 506)	34
RETARDO DE FALLA DE AC (Función 507).....	35
RETARDO DE FALLA DE LÍNEA TELEFÓNICA (Función 508)	35
SEGUNDOS DEL ÚLTIMO MINUTO DEL DÍA (Función 509)+	36
ZONA A SEGUIR EN LA PARTICIÓN (Función 551)	36
TIPO DE PGM (Función 555).....	37

OPCIONES DE PGM (Función 556)	39
ASIGNACIÓN DE PARTICIONES Y CÓDIGOS DE CUENTA (Función 600)	40
CÓDIGO DE CARGA/DESCARGA UDL (Función 601)	41
OPCIONES DEL COMUNICADOR 1 (Función 602)	41
HORA DE LA LLAMADA DE TEST (Función 603)	42
INTERVALO DE PRUEBA PERIÓDICA (Función 604)	42
ASIGNACIÓN DEL NÚMERO TELEFÓNICO 1 (Función 605)	43
ASIGNACIÓN DEL NÚMERO TELEFÓNICO 2 (Función 606)	43
ASIGNACIÓN DEL NÚMERO TELEFÓNICO 3 (Función 607)	44
SECUENCIA LLAMADA DEL TEST (Función 608)	44
ALGORITMO DEL ANTICÓDIGO (Función 609)	45
OPCIONES DEL COMUNICADOR 2 (Función 610)	45
PROGRAMACIÓN NÚMEROS TELEFÓNICO (Función 651)	46
PROGRAMACIÓN FORMATO TELEFÓNICO (Función 652)	47
MAPA DE CANALES DE FORMATO BSIA (Función 655)	48
EVENTOS EN MODO DESARMADO (Función 700)	49
EVENTOS ARMADO MODO A (Función 701)	50
EVENTOS ARMADO MODO B (Función 702)	50
EVENTOS ARMADO MODO C (Función 703)	50
EVENTOS ARMADO MODO D (Función 704)	50
ENVÍO DE RESTABLECIDOS (Función 705)	51
ASIGNACIÓN NÚMERO TELEFÓNICO A EVENTOS (Función 706)	52
MÓDULO DE VOZ MX-VOICE (Función 707)	53
MARCACIONES MENSAJE DE VOZ (Función 709)	54
MOSTRAR REGISTRO DE EVENTOS (Función 113)	55
RESET DE MEMORIA POR CÓDIGO DE INGENIERO (Función 751)	62
TEST SALIDAS PROGRAMABLES PGM (Función 752)	62
PRUEBA DE CAMINADO (función 753)	63
BUSCAR DISPOSITIVOS EN EL BUS (Función 754)	64
CARGA/DESCARGA LOCAL - RS232 (Función 755)	64
PRUEBA DE CARGA DE BATERÍA (Función 756)	65
VERSION FIRMWARE DEL PANEL (Función 757)	66
OPCIONES 1 DE DD243 (Función 800)	66
MAPA DE ZONAS DD243 (Función 802)	67
TIEMPOS DE CONFIRMACIÓN DE PARTICIONES DE DD243 (función 804)	67
PROGRAMACIÓN CONTROL REMOTO (función 900)	68
Tiempo de supervisión (función 901)	69
Contact	70
ID	70
Event Codes	70

MENÚ DE INGENIERO

Entrada a Programación

- Entre al modo de Ingeniero presionando $\uparrow\uparrow\text{XXXXX}$ (XX) (código de Ingeniero de fábrica - 9999). Aparecerá la leyenda "Welcome Engineer" (para salir de esta pantalla debe presionar \uparrow $\boxed{0}$).

Nota: Todas las particiones deben estar desarmadas para permitir la entrada al modo Ingeniero.

- Presione la tecla F1 . Aparecerá la leyenda "Modo Ingeniero" (para salir de esta pantalla presionar \uparrow $\boxed{0}$).
- Presione la tecla F1 otra vez para que aparezca la primera línea de navegación del menú

Salida del Menú de Ingeniero

Entre submenús y funciones presione la tecla F1 . Aparecerá la leyenda "Modo Ingeniero". Después puede salir de programación presionando las teclas \uparrow $\boxed{0}$

Nota: En caso de sabotajes/Tampers activados aparecerán en pantalla. En este caso presiones de nuevo \uparrow $\boxed{0}$ para salir del Modo Ingeniero.

Navegación en el Modo Ingeniero

La estructura del menú es mostrada a continuación. Use las teclas F1 y F2 para navegar a través del menú.

Secciones del menú

El menú tiene distintos submenús indicados por el símbolo \triangleright

Para entrar al submenú presione la tecla \uparrow . Las funciones dentro del submenú son indicadas por el símbolo \triangleright . Presione la tecla \uparrow para ejecutar la función.

Cuando una función de menú ha sido completada retornará al modo de Ingeniero.

Estructura del Menú

Sección del Menú	Subsección	Función equivalente
\triangleright OPCIONES SISTM	\triangleright OPC.SISTEMA 1	$\uparrow\uparrow\uparrow\uparrow\uparrow$
	\triangleright OPC.SISTEMA 2	$\uparrow\uparrow\uparrow\uparrow\uparrow$
	\triangleright OPC.SISTEMA 3	$\uparrow\uparrow\uparrow\uparrow\uparrow$
\triangleright ZONAS	\triangleright CONEXIONES	$\uparrow\uparrow\uparrow\uparrow\uparrow$
	\triangleright ETIQUETAS ZONA	$\uparrow\uparrow\uparrow\uparrow\uparrow$
	\triangleright TIPO ZON ARM A	$\uparrow\uparrow\uparrow\uparrow\uparrow$
	\triangleright TIPO ZON ARM B	$\uparrow\uparrow\uparrow\uparrow\uparrow$
	\triangleright TIPO ZON ARM C	$\uparrow\uparrow\uparrow\uparrow\uparrow$
	\triangleright TIPO ZON ARM D	$\uparrow\uparrow\uparrow\uparrow\uparrow$
	\triangleright ATRIB ZN ARM A	$\uparrow\uparrow\uparrow\uparrow\uparrow$
	\triangleright ATRIB ZN ARM B	$\uparrow\uparrow\uparrow\uparrow\uparrow$
	\triangleright ATRIB ZN ARM C	$\uparrow\uparrow\uparrow\uparrow\uparrow$
	\triangleright ATRIB ZN ARM D	$\uparrow\uparrow\uparrow\uparrow\uparrow$
	\triangleright PARTICION ZONA	$\uparrow\uparrow\uparrow\uparrow\uparrow$
	\triangleright COPIAR A \rightarrow BCD?	$\uparrow\uparrow\uparrow\uparrow\uparrow$

Sección del Menú	Subsección	Función equivalente
►USUARIOS	>USUARIOS A PART	▲300
	>ATRIB USUARIO	▲301
	>NR USOS CÓDIGO	▲302
►TECLADOS/LECTS	>T/ICON A PARTC	▲350
	>T/ICON PUB/PRIV	▲351
	>T/LCD A PARTIC	▲352
	>T/LCD PUB/PRIV	▲353
	>MOSTRAR TEXTO	▲354
	>TEXTO DESARMADO	▲355
	>TEXTO ARMADO	▲356
	>CONTRASTE TLCD	▲357
	>LECT A PARTICI	▲358
	>LECTORA PR/PUB	▲359
	>IDIOMA T/LCD	▲360
►FALLAS	>FALLAS SISTEMA	▲380
	>ALARMAS SABOTJ	▲381
►OPCNS PARTICIÓN	>OPCNS PARTIC 1	▲400
	>OPCNS PARTIC 2	▲401
►OPCIONES ARMAD	>SALIDA MODO A	▲450
	>SALIDA MODO B	▲451
	>SALIDA MODO C	▲452
	>SALIDA MODO D	▲453
	>OPC PRES/AUSEN	▲454
	>ARMADO DEPENDT	▲455
	>ARMADO C/REMOTO	▲456
	>NR. REARMES	▲457
►TIEMPOS SISTEM	>TIEMPO SIRENA	▲500
	>RETARDO SIRENA	▲501
	>TIEMPO ENTRADA	▲502
	>TIEMPO SALIDA	▲503
	>RETAR.ULT.ZONA	▲504
	>HORA AUTOARMAD	▲505
	>TIEMPO INACTIV	▲506
	>RETARD FALL AC	▲507
	>RETARD FLL LIN	▲508
	>SEG ULT MN DIA	▲509
►SALIDAS	>ZONA A SEGUIR	▲551
	>TIPO PGM	▲555
	>OPCIONES PGM	▲556

Sección del Menú	Subsección	Función equivalente
►COMUNICACIONES	>CÓD ABONADO	▲600
	>CÓD DESCAR UDL	▲601
	>OPC COM DIG 1	▲602
	>OPC COM DIG 2	▲610
	>HORA TEST COMN	▲603
	>INTERVALO TEST	▲604
	>SECUENC 1 MARC	▲605
	>SECUENC 2 MARC	▲606
	>SECUENC 3 MARC	▲607
	>SEC MARC TEST	▲608
	>PREFIJ ANTICÓD	▲609
►REPORTES	>SOLO NR TELEF	▲651
	>FORMATO COM TL	▲652
	>MAPA CANL BSIA	▲655
►OPC TRANSMIS	>SEÑALES DESARM	▲700
	>TRNS.EVENTOS A	▲701
	>TRNS.EVENTOS B	▲702
	>TRNS.EVENTOS C	▲703
	>TRNS.EVENTOS D	▲704
	>TRNS RESTAURAC	▲705
	>ALARM A NR TEL	▲706
	>MÓDULO DE VOZ	▲707
	>REP MENSAJ VOZ	▲709
►MANTENIMIENTO	>VER REG EVENTO	▲113
	>RESET MEMORIA	▲751
	>PRUEBA PGM	▲752
	>PRUEB ZN CAMIN	▲753
	>SCAN BUS DATOS	▲754
	>UDL LOCAL	▲755
	>PRUEBA CARG BAT	▲756
	>CAMB CÓD INGEN	▲125
	>MOSTRAR VERSIÓN	▲757
►DD243	>OPC 1 DD243	▲800
	>MAPA ZON DD243	▲801
	>TIEMPO CONFIRM	▲804
►EXP INALAMBR	>PROG C/REMOTO	▲900
	>TIEMPO DE SUPER	▲901

ACCESO A FUNCIONES DEL USUARIO

Mientras se encuentra en Modo Ingeniero, se puede acceder a las funciones del Usuario Maestro (excepto cambiar códigos de usuario). Para ello usar el número **1** delante de la función del usuario. Así tenemos:

Función Número	Opciones del Usuario Maestro
▲ 1 1 2	– Armado con omisiones (bypass)
▲ 1 1 3	– Ver Registro eventos
▲ 1 1 4	– Cambiar volumen teclado*
▲ 1 1 5	– Cambiar contraste teclado*
▲ 1 1 6	– Ver fecha y hora
▲ 1 1 7	– Cambiar volumen lectora proximidad*
▲ 1 2 1	– Cambiar hora
▲ 1 2 2	– Cambiar fecha
▲ 1 2 7	– Activar PGM
▲ 1 2 8	– Permitir UDL remoto por 1hr
▲ 1 3 0	– Programación tarjetas proximidad
▲ 1 3 5	– Programación controles remotos




***NOTA:** Al programar cualquiera de estas funciones, se sale automáticamente del menú de programación.

Dentro del Modo Ingeniero el sistema le permite armar y desarmar el panel siempre y cuando los tres primeros dígitos del código de Ingeniero no coinciden con cualquiera de las funciones del menú de programación. Por ejemplo: si el código de Ingeniero es 9999, una vez se encuentre en Modo Ingeniero entre el código de ingeniero y el sistema se comportará igual que si un usuario haya entrado su PIN para armar o desarmar.

CAMBIO CÓDIGO DE INGENIERO (Función 125)

Nos encontramos en la pantalla de Modo Ingeniero

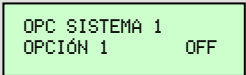
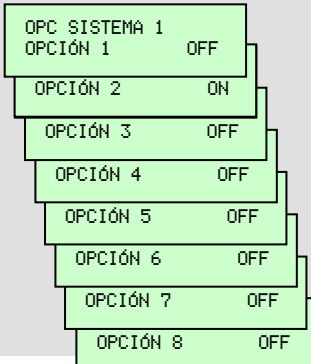
MODO INGENIERO

Presione  ① ② ⑤	Esto inicia la función	ENTRE NUEVO CÓDGO -----
Entre un código de Ingeniero de 4, 5 o 6 dígitos	El ejemplo muestra un código de Ingeniero de 4 dígitos	ENTRE NUEVO CÓDGO ****_ _
Presione  para aceptar el código Nota: Si se entra un código de 6 dígitos, éste será aceptado automáticamente		REPITA NUEV CÓDGO -----
Ingrese nuevamente el código de 4, 5 o 6 dígitos.	El ejemplo muestra un código de Ingeniero de 4 dígitos	REPITA NUEV CÓDGO ****_ _
Presione  para aceptar el código Nota: Si un código de 6 dígitos es programado, éste será aceptado automáticamente		

Automáticamente retornará a la pantalla de Modo Ingeniero.

OPCIONES DE SISTEMA 1 (Función 200)

Programación de opciones generales. Mientras nos encontramos en la pantalla de Modo Ingeniero...

Presione ▲200	Esto inicia la función de opciones de sistema 1	
<p>Seleccione una opción usando las teclas ▲ y ▼ o presione un número de (1-8) en el teclado para saltar a la opción deseada</p> <p>Presione ⓐ para activar o desactivar la opción</p> <p>Presione ▲ para aceptar los cambios</p>	Son 8 opciones	

Automáticamente retornará a la pantalla de Modo Ingeniero.

OPCIONES DE SISTEMA 1		
	OFF	ON
1	Advertencia de falla de AC habilitado	Advertencia de falla de AC deshabilitado
2	Monitor de Batería deshabilitado	Monitor de Batería habilitado
3	Reset de memoria NVM solo por corto	Reset de memoria por código de Ingeniero
4	Registro y reportes de eventos sin limite	Registro y reportes de eventos limitados
5	Falla de línea telefónica solo indica falla	Falla de línea tel. genera alarma y falla
6	Alarma sabotaje general por 0V removido	Alarma sabotaje general por 0V aplicados
7	Frecuencia de AC a 50 Hz	Frecuencia de AC a 60 Hz
8	Reloj de tiempo real basado en frecuencia AC	Reloj de tiempo real basado en cuarzo

Fondo amarillo = Programación de fábrica

OPCIONES DE SISTEMA 2 (Función 201)

Programación de opciones generales. Mientras nos encontramos en la pantalla de Modo Ingeniero...

Presione ▲201	Esto inicia la función de opciones de sistema 2	<div>OPC SISTEMA 2</div> <div>OPCIÓN 1 ON</div>
<p>Seleccione una opción usando las teclas ▲ y ▼ o presione un número de (1-8) en el teclado para saltar a la opción deseada</p> <p>Presione Ⓢ para activar o desactivar la opción</p> <p>Presione ▲ para aceptar la función</p>	Son 8 opciones	<div>OPC SISTEMA 2</div> <div>OPCIÓN 1 ON</div> <div>OPCIÓN 2 ON</div> <div>OPCIÓN 3 ON</div> <div>OPCIÓN 4 OFF</div> <div>OPCIÓN 5 OFF</div> <div>OPCIÓN 6 ON</div> <div>OPCIÓN 7 OFF</div> <div>OPCIÓN 8 ON</div>

Automáticamente retornará a la pantalla de Modo Ingeniero.

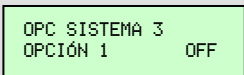
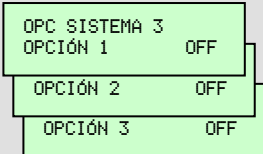
OPCIONES DE SISTEMA 2		
	OFF	ON
1	Advertencia de falla por dispositivo perdido	Alarma de sabotaje por dispositivo perdido
2	No registrar restablecido de zonas	Registrar restablecido de zonas
3	Reservado para futuro uso	Reservado para uso futuro
4	No permitir armar con zonas H,P,I,F,M abiertas	Permitir armar con zonas H,P,I,F,M abiertas
5	Zonas Instantáneas abiertas en la salida no causan alarma	Zonas Instantáneas abiertas en la salida causan alarma
6#	No suspender tiempo de salida por zonas abiertas	Suspender tiempo de salida por zonas abiertas
7	No habilitar resistencia fin de línea en sabotaje sirena/general (sólo matrix 832+)	Habilitar resistencia fin de línea en sabotaje sirena/general (sólo matrix 832+)
8	Permitir al usuario con tarjeta de proximidad y código usar el código siempre	Permitir al usuario con tarjeta de proximidad usar el código para desarmar solo después de una alarma (sólo sistema DD243)

Fondo amarillo = Programación de fábrica

#Nota - Italia: Esta opción DEBE estar en OFF en conformidad con CEI79.
Bélgica - Esta opción DEBE estar en OFF en conformidad con T014.

OPCIONES DE SISTEMA 3 (Función 202)

Programación de opciones generales. Mientras nos encontramos en la pantalla de Modo Ingeniero...

Presione ▲202	Esto inicia la función de opciones de sistema 3	
<p>Seleccione una opción usando las teclas ▲ y ▼ o presione un número de (1-8) en el teclado para saltar a la opción deseada</p> <p>Presione Ⓢ para activar o desactivar la opción</p> <p>Presione ▲ para aceptar la función</p>	Son 6 opciones	

Automáticamente retornará a la pantalla de Modo Ingeniero.

OPCIONES 3 DE SISTEMA		
	OFF	ON
1	No ocultar pantalla	Ocultar pantalla después de 20 segundos de inactividad
2	Restablecer falla de batería cuando ocurra	Restaurar falla de batería al salir del modo de Ingeniero
3	Mostrar ALARMA en modo FTA	Mostrar ALARMA cuando ésta ocurra
4*	Permitir armar con falla de Corriente	No permitir armar con falla de corriente
5*	Permitir armar con falla de batería	No permitir armar con falla de batería
6#	Sabotaje de zonas omitidas no causa alarma	Sabotaje de zonas omitidas causa alarma
7	Inalámbrico – obstrucción señal en armado no causa alarma de tamper	Inalámbrico – obstrucción señal en armado causa alarma de tamper
8	Inalámbrico – permite desarmado con control remoto <u>sólo</u> durante tiempo de entrada	Inalámbrico – permite desarmado con control remoto siempre

Fondo amarillo = Programación de fábrica

***NOTA: Bélgica – Esta opción DEBE estar programada en ON en cumplimiento con T014.**

#NOTA: Bélgica – Esta opción DEBE estar programada en ON en cumplimiento con T014.

CONEXIÓN DE ZONAS (Función 250)

Mientras nos encontramos en la pantalla de Modo Ingeniero...

Presione ▲ 2 5 0	Esto inicia la función de tipos de zonas	<div>CONEXIÓN ZONAS</div> <div>OPCIÓN 1 OFF</div>
<p>Seleccione una opción usando las teclas ▲ y ▼ o presione un número de (1-5) en el teclado para saltar a la opción deseada</p> <p>Presione Ⓜ para activar o desactivar la opción</p> <p>Presione ▲ para aceptar la función</p>	Son 4 opciones	<div>CONEXIÓN ZONAS</div> <div>OPCIÓN 1 OFF</div> <div>OPCIÓN 2 OFF</div> <div>OPCIÓN 3 OFF</div> <div>OPCIÓN 4 OFF</div>

Automáticamente retornará a la pantalla de Modo Ingeniero.

CONEXIÓN DE ZONAS		
	OFF	ON
1*	Zonas DEOL (Alarma y Tamper por zona)	Zonas Normalmente cerradas (sin EOL)
2	Doblador de zonas deshabilitado	Doblador de zonas habilitado
3	Tiempo de respuesta de 350 ms para todas las zonas - standard	Tiempo de respuesta de 100 ms para todas las zonas (zonas rápidas)
4#	Zona rápida especial- Zona 1 respuesta de 30 ms - deshabilitado	Zona rápida especial- Zona 1 respuesta de 30 ms - habilitado
5	Zonas SEOL (una resistencia fin de línea) activadas	Zonas SEOL (una resistencia fin de línea) desactivada
6	Reservado para uso futuro	
7		
8		

Fondo amarillo = Programación de fábrica

***NOTA - Italia:** En cumplimiento de CEI79 Nivel 2, las zonas DEBEN ser DEOL (opción OFF).

#NOTA - Italia: En cumplimiento con CEI79, esta opción sólo debe ser habilitada si la zona 1 es conectada a un detector de inercia (sísmico, opción ON)

64 Zonas. Duplicación Zonas (VERSIÓN 5)

Con la versión de software 5 es posible aumentar a 64 zonas mediante duplicación de zonas. Consultar el manual de instalación para más información.

NOMBRES DE ZONAS EN EL TECLADO LCD (Función 252)

Mientras nos encontramos en la pantalla de Modo Ingeniero...

<p>Presione ⬆️252</p> <p><i>El nombre actual de la zona 1 es mostrado</i></p>	<p>Esto inicia la función de nombres</p>	
<p>con los cursores elija la zona a editar la etiqueta</p> <p>⬆️ = Incremento +1 unidad ⬇️ = Decremento -1 unidad ⬅️ = Incremento +10 unidades ⬅️ = Decremento -10 unidades</p> <p>Presione ⬆️ para seleccionar la zona</p>	<p><i>Por ejemplo zona 6</i></p>	
<p>El cursor parpadea sobre el primer carácter del nombre de la zona. Use las teclas ⬅️ ⬆️ para desplazarse de un carácter a otro. Use las teclas 0 - 9 como el teclado de un móvil/celular cuando está escribiendo un mensaje SMS (Ver tabla detallada a continuación para los caracteres)</p> <p>Presione ⬆️ para aceptar el cambio. El cursor deja de parpadear.</p> <p>Con los cursores elija otra zona a editar</p>	<p><i>El ejemplo muestra los cambios de ZONA 6 a ZONA SEIS</i></p>	
<p>Para salir presione la tecla ⏏️</p>		

Automáticamente retornará a la pantalla de Modo Ingeniero.

Mapa de caracteres. Use solamente los caracteres que corresponden al idioma de su teclado. En este caso RESTO DE IDIOMAS

RUSSIAN / BULGARIAN																	
Key	Number of key presses																
①	A	B	C	1	À	Á	Â	Ã	Ä	Å	Æ	Ç	Б	Г	Д	Ь	Ъ
②	D	E	F	2	È	É	Ê	Ë	£	Δ	3	£					
③	G	H	I	3	ì	í	î	ï	Ë	£							
④	J	K	L	4	Ж	Э	И	Й	Л	£							
⑤	M	N	O	5	Ñ	Ò	Ó	Ô	Õ	Ö	Ш						
CZECH																	
Key	Number of key presses																
①	A	B	C	1	À	Á	Â	Ã	Ä	Å	Æ	Ç	Б	Г	Д	Ь	Ъ
②	D	E	F	2	È	É	Ê	Ë	£	Δ	3						
③	G	H	I	3	ì	í	î	ï	Ë								
④	J	K	L	4	Ж	Э	И	Й	Л	£							
⑤	M	N	O	5	Ñ	Ò	Ó	Ô	Õ	Ö							
GREEK																	
Key	Number of key presses																
①	A	B	C	1	À	Á	Â	Ã	Ä	Å	Æ	Ç	Б	Г	Д	Ь	Ъ
②	D	E	F	2	È	É	Ê	Ë	£	Δ	3	Ψ					
③	G	H	I	3	ì	í	î	ï	Ë	£							
④	J	K	L	4	Ж	Э	И	Й	Л	£							
⑤	M	N	O	5	Ñ	Ò	Ó	Ô	Õ	Ö	Δ						
RESTO DE IDIOMAS																	
Tec	Número de veces a presionar tecla																
①	A	B	C	1	À	Á	Â	Ã	Ä	Å	Æ	Ç	Б	Г	Д	Ь	Ъ
②	D	E	F	2	È	É	Ê	Ë	£	Δ	3	£					
③	G	H	I	3	ì	í	î	ï	Ë	£							
④	J	K	L	4	Ж	Э	И	Й	Л	£							
⑤	M	N	O	5	Ñ	Ò	Ó	Ô	Õ	Ö	£						
Key	Number of key presses																
⑥	P	Q	R	6	ß	Σ	π	Я	Δ								
⑦	S	T	U	7	Ù	Ú	Û	Ü	£	£							
⑧	V	W	X	8	Π	Υ	£	£	£								
⑨	Y	Z	9	£	£	£	£	£	£	£							
⑩	0	#	!														

TIPO DE ZONA – ARMADO MODO A (Función 261)

TIPO DE ZONA – ARMADO MODO B (Función 262)

TIPO DE ZONA – ARMADO MODO C (Función 263)

TIPO DE ZONA – ARMADO MODO D (Función 264)

La programación de las zonas en modo de armado A (Función 261) es la siguiente. Mientras nos encontramos en la pantalla de Modo Ingeniero...

Presione ▲▲261	Esto inicia la función de configuración de zonas	ENTRE NR. ZONA --
Entre dos dígitos del número de la zona a configurar [01-32]	El ejemplo muestra la zona 01 La pantalla pasa rápidamente al siguiente mensaje	ENTRE NR. ZONA 01
Muestra el tipo de zona por defecto Use las teclas ▲ y ▼ para desplazarse a través de los tipos de zonas, o ingrese los dos dígitos del código del tipo de zona. Presione ▲ para aceptar el tipo de zona	00 = E/S RETARDADA 01 = ACCESO 02 = INSTANTÁNEA 03 = OMITIDA 04 = ALARMA FUEGO 05 = PÁNICO 06 = 24 HORAS 07 = CAJA LLAU/RONDA 08 = TECLADO EXTERIO 09 = SABOTAJE 10 = LLAVE SOSTENIDA 11 = LLAVE PULSOS 12 = NO USADO 13 = MÉDICA 14 = PULSAR Y ARMAR	MODO DE ARMADO A E/S RETARDADA O entre el código del tipo de zona...

Usted retornará automáticamente al modo de Ingeniero.

TIPOS DE ZONA PROGRAMADOS DE FÁBRICA							
Zona	Tipo	Zona	Tipo	Zona	Tipo	Zona	Tipo
1	Retardada	9	Instantánea	17	Instantánea	25	Instantánea
2	Acceso	10	Instantánea	18	Instantánea	26	Instantánea
3	Instantánea	11	Instantánea	19	Instantánea	27	Instantánea
4	Instantánea	12	Instantánea	20	Instantánea	28	Instantánea
5	Instantánea	13	Instantánea	21	Instantánea	29	Instantánea
6	Instantánea	14	Instantánea	22	Instantánea	30	Instantánea
7	Instantánea	15	Instantánea	23	Instantánea	31	Instantánea
8	Instantánea	16	Instantánea	24	Instantánea	32	Instantánea

ATRIBUTOS DE ZONAS - ARMADO MODO A (Función 271)

ATRIBUTOS DE ZONAS - ARMADO MODO B (Función 272)

ATRIBUTOS DE ZONAS - ARMADO MODO C (Función 273)

ATRIBUTOS DE ZONAS - ARMADO MODO D (Función 274)

Mientras nos encontramos en la pantalla de Modo Ingeniero...

La programación para el modo de armado A (Función 271) es el siguiente.

Presione ▲ 2 7 1	Esto inicia la función de configuración de zonas	ENTRE NR. ZONA --
Entre los dos dígitos del número de zona a configurar [01-32]	El ejemplo muestra la zona 01 La pantalla pasa rápidamente al siguiente mensaje	ENTRE NR. ZONA 01
Los atributos actuales de la zona son mostrados Seleccione uno de los atributos usando las teclas ▲ y ▼ o use los dígitos 1 - 5 para seleccionar el atributo directamente. Presione Ⓜ para activar (ON) o desactivar (OFF) la función. Presione ▲ para salvar los cambios.	Hay 5 opciones 1= Anunciador 2= Prueba 3= Máscara 4= Doble activación 5= Normalmente abiert. Todas las opciones = OFF por programación de fábrica	MODO DE ARMADO A OPCIÓN 1 OFF

Automáticamente retornará a la pantalla de Modo Ingeniero.

Nº	OFF	ON
1	Anunciador desactivado (Timbre)	Anunciador activado (Timbre)
2	Zona en Test desactivado	Zona en Test activado
3	Zona en mascara desactivado	Zona en máscara activado
4	Zona repetida desactivado	Zona repetida activado
5	Zona Normal Cerrada	Zona Norma Abierta
6	Reservado para uso futuro	
7		
8		

PARTICIÓN DE ZONAS (Función 280)

Mientras nos encontramos en la pantalla de Modo Ingeniero...

Presione ⬆️280	Esto inicia la función de configuración de zonas	ENTRE NR. ZONA --
Entre los dos dígitos del número de la zona a configurar [01-32]	<i>El ejemplo muestra la zona 01</i> <i>La pantalla pasa rápidamente al siguiente mensaje</i>	ENTRE NR. ZONA 01
<i>La partición actual de la zona es mostrada.</i> Entre una partición ⬆️... ⬆️ Presione ⬆️ para signar la zona a la partición	Son 4 opciones 1=Partition 1 2=Partition 2 3=Partition 3 4=Partition 4 Todas las zonas están asignadas a la partición 1 de fábrica	ENTRE PARTICION 1

Automáticamente retornará a la pantalla de Modo Ingeniero.

COPIAR ARMADO A → B, C y D (Función 290)

Para no repetir todos los pasos anteriores por teclado podemos copiar la programación que hicimos en en Armado A a los otros modos de Armado B, C, D y D
Mientras nos encontramos en la pantalla de Modo Ingeniero...

Presione ⬆️290	Esto inicia la función de copia del modo de armado	COPIAR A→BCD? SISTEMA OCUPADO
<i>Cuando finalice la función usted retornará al modo de Ingeniero</i>		

USUARIOS

ASIGNACIÓN DE USUARIO A PARTICIONES (Función 300)

Mientras nos encontramos en la pantalla de Modo Ingeniero...

Presione ▲ 3 0 0	Esto inicia la función de asignación a las particiones de los códigos de usuario	ENTRE NR. USUAR. --
Entre los dos dígitos del número de usuario (01-32)	El ejemplo muestra el usuario 01 Esta pantalla cambia rápidamente a la siguiente	ENTRE NR. USUAR. 01
<p>Las actuales opciones de partición del usuario son mostradas</p> <p>Seleccione la partición usando las teclas ▲ y ▼ o use las teclas 1 - 4 directamente.</p> <p>Presiones ⏏ para activar (ON) o desactivar (OFF) la partició</p> <p>Presione ▲ para aceptar los cambios</p>	Hay cuatro opciones	<div>USUARIO A PARTN OPCIÓN 1 ON</div> <div>OPCIÓN 2 OFF</div> <div>OPCIÓN 3 OFF</div> <div>OPCIÓN 4 OFF</div>

Automáticamente retornará a la pantalla de Modo Ingeniero.

OPCIONES DE PARTICIONES DEL CÓDIGO DE USUARIO		
	OFF	ON
1	No asignado a la partición1	Asignado a la partición 1
2	No asignado a la partición 2	Asignado a la partición 2
3	No asignado a la partición 3	Asignado a la partición 3
4	No asignado a la partición 4	Asignado a la partición 4
5-8	Reservado para uso futura, no usar.	

Fondo amarillo = Programación de fábrica

ATRIBUTOS DE LOS CÓDIGOS DE USUARIO (Función 301)

Mientras nos encontramos en la pantalla de Modo Ingeniero...

Presione ▲ 3 0 1	Esto inicia la función de atributos de los códigos de usuario	ENTRE NR. USUAR. --
Entre los dos dígitos del número de usuario (01-32)	<i>El ejemplo muestra el usuario 01 Esta pantalla cambia rápidamente a la siguiente</i>	ENTRE NR. USUAR. 01
<p><i>Las opciones actuales de atributos del usuario son mostradas</i></p> <p>Seleccione una opción usando las teclas ▲ y ▼ o use los dígitos 1 – 8 para selección directa.</p> <p>Presione Ⓜ para activar (ON) o desactivar (OFF) una opción</p> <p>Presione ▲ para aceptar los cambios</p>	Hay seis opciones	<div> <div>ATRIBS USUARIO</div> <div>OPCIÓN 1 ON</div> <div>OPCIÓN 2 OFF</div> <div>OPCIÓN 3 OFF</div> <div>OPCIÓN 4 ON</div> <div>OPCIÓN 5 ON</div> <div>OPCIÓN 6 OFF</div> <div>OPCIÓN 7 OFF</div> <div>OPCIÓN 8 ON</div> </div>



Automáticamente retornará a la pantalla de Modo Ingeniero.

OPCIONES DE ATRIBUTOS DE CÓDIGOS DE USUARIO		
	OFF	ON
1	No puede omitir (excluir) zonas	Puede omitir (excluir) zonas
2	Código de usuario normal	Código solo de coacción
3	Código de coacción deshabilitado (alternar 2 últimos dígitos código no genera coacción)	Código de coacción habilitado (alternar 2 últimos dígitos código si genera coacción)
4	No permite armar	Permite armar
5	No permite desarmar	Permite desarmar
6	Reservado para uso futuro, no usar.	
7		
8	Código de usuario limitado (De fábrica para USUARIOS 02-32)	Código de usuario Maestro (De fábrica el usuario 1)

Fondo amarillo = Programación de fábrica

NÚMERO DE USOS DE LOS CÓDIGOS (Función 302)

Mientras nos encontramos en la pantalla de Modo Ingeniero...

Presione  3 0 2	Esto inicia la función de número de usos del código	ENTRE NR. USUAR. --
Entre los dos dígitos del número de usuario (01-32)	<i>Esta pantalla es rápidamente reemplazada por la siguiente</i>	ENTRE NR. USUAR. 01
<i>El número máximo de usos actual para el código es mostrado</i>	<i>El ejemplo muestra 10 usos</i>	USUAR. TEMPORAL 10
Entre los dos dígitos del nuevo valor (00-99) Presione  para aceptar el cambio	<i>El ejemplo muestra un valor de 4 usos</i>	USUAR. TEMPORAL 04

Automáticamente retornará a la pantalla de Modo Ingeniero.

NÚMERO DE USOS DEL CÓDIGO DE USUARIO	
VALOR	DESCRIPCIÓN
00	Número de usos ilimitado
01	Después de 1 uso el código es borrado
02-99	Número de veces que el código puede ser usado

Fondo amarillo = Programación de fábrica

TECLADOS/LECTORAS PROXIMIDAD

ASIGNACIÓN TECLADO DE ICONOS A PARTICIONES (Función 350)

Mientras nos encontramos en la pantalla de Modo Ingeniero...

Presione ⬆️350	Esto inicia la función de asignación de particiones a los teclados de Iconos	ENTRE ID TECLAD -
Entre el número del código del teclado ID [1-4]	<i>El ejemplo muestra el teclado ID 1 Esta pantalla es rápidamente reemplazada por la siguiente</i>	ENTRE ID TECLAD _1
<i>La partición actual es mostrada</i>	<i>El ejemplo muestra la partición 1 solamente</i>	ENTR PARTICIONES - 1
Presione los botones 1-4 en el teclado para asignar las particiones como se requiera	<i>El ejemplo muestra las particiones 1 & 3 seleccionadas</i>	ENTR PARTICIONES 1 3
Presione ⬆️ para aceptar los cambios		

Automáticamente retornará a la pantalla de Modo Ingeniero.

NOTA: De fábrica todos los teclados de iconos están asignados a la partición 1.

MODO PRIVADO / PÚBLICO DE LOS TECLADOS DE ICONOS (Función 351)

Mientras nos encontramos en la pantalla de Modo Ingeniero...

Presione ⬆️351	Esto inicia la función	ENTRE ID TECLAD -
Entre el número del teclado ID [1-4]	<i>El ejemplo muestra el teclado ID 1. Esta pantalla será rápidamente reemplazada por la siguiente</i>	ENTRE ID TECLAD _1
<i>Las opciones actuales son mostradas</i> Seleccione una opción usando las teclas ⬆️ y ⬆️ o use 1 para selección directa de la opción. Presione ⬆️ para ACTIVAR (ON) o DESACTIVAR (OFF) la opción Presione ⬆️ para aceptar los cambios	Hay solo una opción válida	T/ICON PUB/PRIV OPCIÓN 1 ON

Automáticamente retornará a la pantalla de Modo Ingeniero.

MODO PRIVADO / PÚBLICO TECLADO ICONOS		
	OFF	ON
1	Teclado público	Teclado privado
2-8	Reservado para uso futuro, no usar	

Fondo amarillo = Programación de fábrica

ASIGNACIÓN DEL TECLADO LCD A PARTICIONES (Función 352)

Mientras nos encontramos en la pantalla de Modo Ingeniero...

Presione ▲ 3 5 2	Esto inicia la función de asignación de particiones al teclado LCD	ENTRE ID TECLAD -
Entre el número del teclado ID [1-4]	<i>El ejemplo muestra el teclado ID 1 Esta pantalla es rápidamente reemplazada por la siguiente</i>	ENTRE ID TECLAD _1
<i>Las particiones actualmente asignadas son mostradas</i>	<i>El ejemplo muestra solo la partición 1</i>	ENTR PARTICIONES - 1
Presione los botones 1-4 en el teclado para signar las particiones 1-4 como se requiera	<i>El ejemplo muestra las particiones 1 & 3 seleccionadas</i>	ENTR PARTICIONES 13
Presione ▲ para aceptar los cambios		

Usted retornará al modo de Ingeniero.

NOTA: De fábrica todos los teclados LCD están asignados a la partición 1.

MODO PRIVADO / PÚBLICO DE LOS TECLADOS LCD (Función 353)

Mientras nos encontramos en la pantalla de Modo Ingeniero...

Presione ▲ 3 5 3	Esto inicia la función	ENTRE Nº TECL ID -
Entre el número del teclado ID [1-4]	<i>El ejemplo muestra el teclado ID 1 Esta pantalla será rápidamente reemplazada por la siguiente</i>	ENTRE Nº TECL ID _1
<i>Las opciones actuales son mostradas</i> Seleccione una opción usando las teclas ▲ y ▼ o use 1 para seleccionar directamente la opción. Presione 1 para activar (ON) o desactivar (OFF) una opción Presione ▲ para aceptar los cambios	Hay solo una opción válida	TEC LCD PUB/PRIV OPCIÓN 1 ON

Automáticamente retornará a la pantalla de Modo Ingeniero.

MODO PRIVADO / PÚBLICO DE LOS TECLADOS LCD		
	OFF	ON
1	Teclado Público	Teclado Privado
2-8	Reservado para uso futuro, no usar.	

Fondo amarillo = Programación de fábrica

EDITAR ETIQUETAS TECLADO (Función 354)

Mientras nos encontramos en la pantalla de Modo Ingeniero...

Presione ▲ 3 5 4 <i>El primer mensaje es mostrado</i>	Esto inicia la función	SELE ETIQUETA01 >DESARMADO
Escoja uno de los mensajes usando las teclas ▲ y ▼	<i>El ejemplo muestra el mensaje 6</i>	SELE ETIQUETA06 >ARMADO
Presione ▲ para seleccionar el mensaje a editar <i>El cursor parpadea sobre el primer caracter del mensaje</i>	<i>El ejemplo muestra el mensaje 6 siendo cambiado de ARMADO a PANEL ARMADO</i>	EDITAR TEXTO 06 >ARMADO
Use las teclas ◀ ▶ para mover el cursor a la posición deseada		EDITAR TEXTO 06 >ARMADO
Use las teclas 0-9 para cambiar el caracter en posición seleccionada (ver tabla en la página 9)		EDITAR TEXTO 06 >ARMADO
		EDITAR TEXTO 06 >PANEL ARMADO
Presione ▲ para aceptar los cambios. Elegir otra etiqueta a editar.		SELE ETIQUETA06 >PANEL ARMADO
Para salir de la función presionar tecla menú ■ .		








Automáticamente retornará a la pantalla de Modo Ingeniero.

TABLA DE ASIGNACIÓN DE MENSAJES

Tipo de mensaje de fábrica	ID del Teclado	Número de Etiqueta
Mensaje en modo desarmado	1-4	1-4
Mensaje en modo armado	1-4	5-8
Mensaje menú de Usuario Pulsar PGM	1-4	27-30
Mensaje de bienvenida al Ingeniero	Todos los teclados	31 (línea superior) – 32 (línea inferior)

ASIGNACIÓN ETIQUETAS DE DESARMADO (Función 355)








Mientras nos encontramos en la pantalla de Modo Ingeniero...

Presione    	Esto inicia la función	ENTRE ID TECLAD _< [1-4]
Entre ID del teclado (1-4), al que desea asignar el mensaje	<i>El ejemplo muestra el teclado 1 Esta pantalla es rápidamente cambiada por la siguiente</i>	ENTRE ID TECLAD 1< [1-4]
<i>El primer mensaje es mostrado</i>		ETIQUETA DIA 01 >DESARMADO
Escoja algún mensaje usando las teclas  y 	<i>El ejemplo muestra el mensaje 9</i>	ETIQUETA DIA 09 >LABEL 9
Presione  para aceptar la selección		

Automáticamente retornará a la pantalla de Modo Ingeniero.

ASIGNANDO ETIQUETAS DE ARMADO (Función 356)








Mientras nos encontramos en la pantalla de Modo Ingeniero...

Presione    	Esto inicia la función	ENTRE ID TECLAD _< [1-4]
Entre el número del teclado ID (1-4), al cual desea asignar el mensaje	<i>El ejemplo muestra el teclado 1 Esta pantalla será rápidamente reemplazada por la siguiente</i>	ENTRE ID TECLAD 1< [1-4]
<i>El primer mensaje es mostrado</i>		ETIQUETA ARMADO 01 >ARMADO
Escoja uno de los mensajes usando las teclas  y 	<i>El ejemplo muestra el mensaje 12</i>	ETIQUETA ARMADO 12 >ETIQUETA 12
Presione  para aceptar la selección		

Automáticamente retornará a la pantalla de Modo Ingeniero.

CONTRASTE DEL LCD (Función 357)






Mientras nos encontramos en la pantalla de Modo Ingeniero...

Presione    	Esto inicia la función	AJUST CONTRASTE USAR CURSORES▲▼
Presione el botón  para bajar el contraste de la pantalla		AJUST CONTRASTE USAR CURSORES
Presiones el botón  para subir el contraste de la pantalla		AJUST CONTRASTE USAR CURSORES▲▼
Presione  para aceptar los cambios		

Automáticamente retornará a la pantalla de Modo Ingeniero.

LECTORAS DE PROXIMIDAD A PARTICIONES (Función 358)

Mientras nos encontramos en la pantalla de Modo Ingeniero...









Presione    	Esto inicia la función	ENTRE ID LECTOR -
Entre el número de la lectora de proximidad ID [1-4]	<i>El ejemplo muestra la lectora ID 1. Esta pantalla es reemplazada por la siguiente</i>	ENTRE ID LECTOR _1
<i>La partición actualmente asignada es mostrada</i>	<i>El ejemplo muestra la partición 1</i>	ENTR PARTICIONES _ 1
Presione los botones de 1-4 en el teclado para asignar las particiones requeridas	<i>El ejemplo muestra las particiones 1 & 3 seleccionadas</i>	ENTR PARTICIONES 13
Presione  para aceptar los cambios		

Automáticamente retornará a la pantalla de Modo Ingeniero.

NOTA: De fábrica todas las lectoras de proximidad están asignadas a la partición 1.

MODO PRIVADO / PÚBLICO DE LAS LECTORAS (Función 359)

Mientras nos encontramos en la pantalla de Modo Ingeniero...

Presione    	Esto inicia la función	ENTRE ID LECTOR _
Entre el número ID [1-4] de la lectora de proximidad	<i>El ejemplo muestra la lectora de proximidad ID 1</i> <i>Esta pantalla es rápidamente reemplazada por la siguiente</i>	ENTRE ID LECTOR _1
<p><i>Las opciones actuales son mostradas</i></p> <p>Seleccione una de las opciones usando las teclas  y </p> <p>O presione un número (1-8) en el teclado para ir a la sección deseada</p> <p>Presione  para habilitar (ON) o deshabilitar (OFF) la opción</p> <p>Presione  para aceptar los cambios</p>	Solo hay una opción válida	LECTOR PUB/PRIV OPTION 1 ON








Automáticamente retornará a la pantalla de Modo Ingeniero.

MODO DE LECTORA DE PROXIMIDAD PRIVADO / PÚBLICO		
	OFF	ON
1	Lectora de Proximidad Pública	Lectora de Proximidad Privada
2-8	Reservado para uso futuro, no usar.	

Fondo amarillo = Programación de fábrica

LENGUAJE DEL TECLADO LCD (Función 360)

Mientras nos encontramos en la pantalla de Modo Ingeniero...

Presione    	Esto inicia la función	ENTRE Nº TECL ID _< [1-4]
Entre el número del teclado ID [1-4]	<i>El primer idioma es mostrado</i>	SELEC IDIOMA >ESPAÑOL
Presione las teclas  y  para desplazarse a través de la lista de idiomas disponibles	<i>Hay diferentes teclados disponibles. Todos con diferentes idiomas. Los idiomas que se muestran aquí son los del teclado en español</i>	<div>SELEC IDIOMA</div> <div>>ESPAÑOL</div> <div>>ENGLISH</div> <div>>ITALIANO</div> <div>>Les Francais</div> <div>>PORTUGUESE</div>
Presione  para aceptar el lenguaje seleccionado	<i>El cambio de idioma solamente tendrá efecto al salir del Menú de Ingeniero</i>	

ASIGNACIÓN DE FALLAS DEL SISTEMA A PARTICIÓN (Función 380)

El siguiente procedimiento muestra como escoger la partición(es) en las cuales las fallas del sistema serán mostradas. Mientras nos encontramos en la pantalla de Modo Ingeniero...

Presione ⬆️380	Esto inicia la función <i>Esta pantalla es rápidamente reemplazada por la siguiente</i>	ENTR PARTICIONES -
La asignación actual de particiones será mostrada	El ejemplo muestra solo la partición 1 (sólo teclados asignados a la partición 1 serán los que mostrarán las fallas del sistema)	ENTR PARTICIONES - 1000
Seleccione todas las particiones en las cuales desea ver las fallas del sistema <i>Entrando un 0 como el primer dato de entrada asignará las fallas del sistema a todas las particiones</i>	El ejemplo elige las particiones 1 & 3 (los teclados asignados a las particiones 1 y 3 serán los únicos en mostrar fallas del sistema)	ENTR PARTICIONES 13
Presione ⬆️ para aceptar los cambios <i>Nota: Si los cuatro dígitos son entrados estos serán automáticamente aceptados</i>		

Automáticamente retornará a la pantalla de Modo Ingeniero.

NOTA: Por programación de fábrica todas las fallas de sistema están asignadas solo a la partición 1.

PARTICIÓN DE LAS FALLAS DE SIRENA/GENERAL (Función 381)

Idem al anterior pero para las fallas de sirena y sabotaje general. Mientras nos encontramos en la pantalla de Modo Ingeniero...

Presione ⬆️381	Esta pantalla es rápidamente reemplazada por la siguiente	ENTR PARTICIONES -
Las particiones actualmente asignadas a las fallas de sirena / sabotaje general son mostradas	El ejemplo muestra solo la partición 1	ENTR PARTICIONES - 1000
Seleccione todas las particiones en las cuales desea mostrar las fallas de sirena / sabotaje general <i>Entrando un 0 como el primer dato, asignará las fallas a todas las particiones</i>	El ejemplo muestra las particiones 1 & 3 seleccionadas	ENTR PARTICIONES 13
Presione ⬆️ para aceptar los cambios <i>Nota: Si los 4 dígitos son entrados estos serán automáticamente aceptados</i>	Por programación de fábrica todas las fallas sirena – sabotaje general son mostradas en la partición 1	

OPCIONES DE PARTICIÓN 1 (Función 400)

Mientras nos encontramos en la pantalla de Modo Ingeniero...

Presione ▲ 4 0 0	Esto inicia la función	ENTRE PARTICIÓN -
Entre el número de la partición (1-4)	<i>El ejemplo muestra la partición 1 Esta pantalla será rápidamente reemplazada por la siguiente</i>	ENTRE PARTICIÓN -1
<p>Las opciones actuales de la partición son mostradas</p> <p>Seleccione una opción usando las teclas ▲ y ▼ o use 1 - 8 para elegir la opción directamente.</p> <p>Presione ⏏ para habilitar (ON) o deshabilitar (OFF) la opción</p> <p>Presione ▲ para aceptar las opciones</p>	Hay 8 opciones	<div> <div>OPC.PARTICION 1 OPCIÓN 1 OFF</div> <div>OPCIÓN 2 OFF</div> <div>OPCIÓN 3 OFF</div> <div>OPCIÓN 4 OFF</div> <div>OPCIÓN 5 ON</div> <div>OPCIÓN 6 OFF</div> <div>OPCIÓN 7 OFF</div> <div>OPCIÓN 8 OFF</div> </div>

Automáticamente retornará a la pantalla de Modo Ingeniero.

OPCIONES DE PARTICIÓN 1		
	OFF	ON
1	Alarma de Pánico es Audible	Alarma de Pánico es silenciosa
2	Reservado para uso futuro, no usar	
3	Alarma de sabotaje activa solo sirena interna (teclados)	Alarma de sabotaje activa sirenas externas e internas (teclados)
4	No mostrar zonas abiertas en modo desarmado	Mostrar zonas abiertas en modo desarmado
5	No omitir (excluir) zonas abiertas en el rearmado	Omitir (excluir) zonas abiertas en el rearmado
6	Confirmación armado/desarmado por sirena desactivado	Confirmación armado/desarmado por activado
7	Tono de confirmación comunicación a receptora (Kiss-off recibido ok) desactivado	Tono de confirmación comunicación a receptora (Kiss-off recibido ok) activado
8	No mostrar zonas abiertas en estado de alarma	Mostrar zonas abiertas en estado de alarma

Fondo amarillo = Programación de fábrica

OPCIONES DE PARTICIÓN 2 (Función 401)

Mientras nos encontramos en la pantalla de Modo Ingeniero...

Presione ▲ 4 0 1	Esto inicia la función de opciones 2 de particiones	ENTRE PARTICIÓN -
Entre el número de la partición (1-4)	Este ejemplo muestra la partición 1 Esta pantalla será rápidamente reemplazada por la siguiente	ENTRE PARTICIÓN _1
<p>Las opciones actuales de la partición son mostradas</p> <p>Seleccione alguna de las opciones usando las teclas ▲ y ▼ o use 1 - 8 para seleccionar directamente la opción.</p> <p>Presione Ⓢ para habilitar (ON) o deshabilitar (OFF) la opción</p> <p>Presione ▲ para aceptar las opciones</p>	Son 6 opciones	<div>OPC PARTICION 2</div> <div>OPCIÓN 1 OFF</div> <div>OPCIÓN 2 OFF</div> <div>OPCIÓN 3 OFF</div> <div>OPCIÓN 4 OFF</div> <div>OPCIÓN 5 OFF</div> <div>OPCIÓN 6 ON</div>

Automáticamente retornará a la pantalla de Modo Ingeniero.



OPCIONES 2 DE PARTICIONES		
	OFF	ON
1	Tiempo de sirena en minutos	Tiempo de sirena en segundos
2	Reset de anticódigo deshabilitado	Reset de anticódigo habilitado
3	Reset de Ingeniero deshabilitado	Reset de Ingeniero habilitado
4	Reset requerido después de alarma confirmada	Reset requerido después de todas las alarmas
5	Operación de sirena normal	Operación de sirena sistema francés
6	No permite restablecer zonas después de un reset	Permite restablecer zonas después de un reset
7	Reservado para uso futuro, no usar	
8		

Fondo amarillo = Programación de fábrica

OPCIONES/ATRIBUTOS DE ARMADO

ATRIBUTO PARA ARMADO A (Función 450)
ATRIBUTO PARA ARMADO B (Función 451)
ATRIBUTO PARA ARMADO C (Función 452)
ATRIBUTO PARA ARMADO D (Función 453)

El siguiente procedimiento muestra como programar atributos de armado para cada modo de armado A, B, C & D. El siguiente ejemplo muestra atributos para el modo A (función 450). Mientras nos encontramos en la pantalla de Modo Ingeniero...

Presione  4 5 0	Esto inicia la función	ENTRE PARTICIÓN -
Entre el número de la partición (1-4)	<i>El ejemplo muestra la partición 1 Esta pantalla será rápidamente reemplazada por la siguiente</i>	ENTRE PARTICIÓN _1
El tipo de atributo programado es mostrado	<i>El ejemplo muestra Última Zona (Tipo 01)</i>	SALIDA MODO A 01
Entre el dígito correspondiente al tipo de terminación de salida requerido	<i>El ejemplo muestra Alarma Silenciosa (Tipo 02)</i>	SALIDA MODO A 02 <i>Un cero precediendo el dato es mostrado</i>
Presione  para aceptar los cambios		

Automáticamente retornará a la pantalla de Modo Ingeniero.

TIPOS DE ATRIBUTOS POR MODO DE ARMADO	
TIPO	DESCRIPCIÓN
00	Salida temporizada
01	Última zona (cuando contacto magnético en zona salida se cierra, sistema se arma sin tiempo)
02	Armado silencioso
03	Armado por botón (cuando presione botón sistema se arma sin tiempo)
04	Armado forzado (ignora zonas abiertas)

Fondo amarillo = Programación de fábrica

ASIGNACIÓN ARMADO AUSENTE/PRESENTE (Función 454)

El siguiente procedimiento muestra como programar la asignación de armado en casa y ausente. Mientras nos encontramos en la pantalla de Modo Ingeniero...

Presione ▲ 4 5 4	Esto inicia la función	ENTRE PARTICIÓN -
Entre el número de la partición (1-4)	<i>El ejemplo muestra la partición 1</i> <i>Esta pantalla será rápidamente reemplazada por la siguiente</i>	ENTRE PARTICIÓN -1
<p>Seleccione una de las opciones usando las teclas ▲ y ▼ o use 1 - 4 para saltar a la opción directamente.</p> <p>Presione ⏏ para habilitar (ON) o deshabilitar (OFF) la opción</p>	<p><i>Se muestran las opciones ya programadas</i></p> <p>Son 4 opciones</p>	<div>OPC. PRES/AUSEN</div> <div>OPCIÓN 1 ON</div> <div>OPCIÓN 2 OFF</div> <div>OPCIÓN 3 OFF</div> <div>OPCIÓN 4 OFF</div>
Presione ▲ para aceptar los cambios		











Automáticamente retornará a la pantalla de Modo Ingeniero.

ASIGNACIÓN DE EN CASA Y AUSENTE		
	OFF	ON
1 - ARMADO MODO A	Presente	Ausente
2 - ARMADO MODO B	Presente	Ausente
3 - ARMADO MODO C	Presente	Ausente
4 - ARMADO MODO D	Presente	Ausente
5	Reservado para uso futuro, no usar	
6		
7		
8		

Fondo amarillo = Programación de fábrica

PARTICIÓN DEPENDIENTE (Función 455)

Usaremos esta función para la creación de áreas comunes. Mientras nos encontramos en la pantalla de Modo Ingeniero...

Presione    	Esto inicia la función	ENTRE PARTICIÓN -
Entre el número de la partición (1-4)	<i>El ejemplo muestra la partición 1</i> <i>Esta pantalla será rápidamente reemplazada por la siguiente</i>	ENTRE PARTICIÓN -1
<p>Seleccione una de las opciones con las teclas  y  o use  -  para saltar a la opción directamente.</p> <p>Presione  para habilitar (ON) o deshabilitar (OFF) la opción</p> <p>Presione  para aceptar las opciones seleccionadas</p>	<p><i>Las opciones actuales de partición dependiente son mostradas</i></p> <p>Son 4 opciones</p>	<div>ARMADO DEPENDTE</div> <div>OPCIÓN 1 OFF</div> <div>OPCIÓN 2 OFF</div> <div>OPCIÓN 3 OFF</div> <div>OPCIÓN 4 OFF</div>



Automáticamente retornará a la pantalla de Modo Ingeniero.

PARTICIÓN DEPENDIENTE		
	OFF	ON
1	Partición no armará con la partición 1	Partición armará con la partición 1
2	Partición no armará con la partición 2	Partición armará con la partición 2
3	Partición no armará con la partición 3	Partición armará con la partición 3
4	Partición no armará con la partición 4	Partición armará con la partición 4
5	Reservado para uso futuro, no usar	
6		
7		
8		

Fondo amarillo = Programación de fábrica

ZONA LLAVE A PARTICIÓN Y MODO DE ARMADO (Función 456)

Esta función es para el uso de un control remoto conectado a una zona programada como llave de pulsos. Mientras nos encontramos en la pantalla de Modo Ingeniero...

Presione  4 5 6	Esto inicia la función	ENTRE PARTICIÓN -
Entre el número de la partición (1-4) donde la zona de llave	<i>El ejemplo muestra la partición 1</i> <i>Esta pantalla será rápidamente reemplazada por la siguiente</i>	ENTRE PARTICIÓN _1
Entre un dígito para el nuevo modo de armado [1-4] <i>NOTA: la pantalla mostrará un cero delante del tipo de armado elegido</i>	<i>Pantalla muestra el tipo de armado asignado</i> <i>El ejemplo muestra 01(Armado A)</i>	ENTRE MODO ARMAD 01
Presione  para aceptar los cambios		



Automáticamente retornará a la pantalla de Modo Ingeniero.

ASIGNACIÓN DE MODO DE ARMADO A ZONA LLAVE (PULSOS / SOSTENIDA)	
TIPO (OPCIÓN)	DESCRIPCIÓN - (ON)
1	Armado Modo A
2	Armado Modo B
3	Armado Modo C
4	Armado Modo D

Fondo amarillo = Programación de fábrica

NÚMERO DE REARMADOS (Función 457)

Mientras nos encontramos en la pantalla de Modo Ingeniero...

Presione  4 5 7	Esto inicia la función <i>La programación actual es mostrada</i>	NÚMERO DE REARM 00
Entre el valor deseado (0-9)	<i>El ejemplo muestra 3 rearmados</i>	NÚMERO DE REARM 03 <i>Un cero precediendo el dato es mostrado</i>
Presione  para aceptar los cambios		

Automáticamente retornará a la pantalla de Modo Ingeniero.



NÚMERO DE REARMADOS	
TIPO	DESCRIPCIÓN
0	Rearmado continuo
1- 9	Auto armar 1- 9 veces

Fondo amarillo = Programación de fábrica

TIEMPOS

TIEMPO DE SIRENA (Función 500)

Mientras nos encontramos en la pantalla de Modo Ingeniero...



Presione  5 0 0	Esto inicia la función	ENTRE PARTICIÓN -
Entre el número de la partición (1-4)	<i>El ejemplo muestra la partición 1</i> <i>Esta pantalla será rápidamente reemplazada por la siguiente</i>	ENTRE PARTICIÓN _1
<i>La programación actual es mostrada</i>	<i>El ejemplo muestra 04 (min o seg.)</i>	ENTRE TIEMPO SIR 04
Entre los dos dígitos del valor requerido (00-99) <i>Las entradas válidas son 00-99</i>	<i>El ejemplo muestra 30 (min. o seg.)</i>	ENTRE TIEMPO SIR 30
Presione  para aceptar los cambios		

Automáticamente retornará a la pantalla de Modo Ingeniero.

NOTA: La programación de fábrica es 4 minutos.

RETARDO DEL TIEMPO DE SIRENA (función 501)

Mientras nos encontramos en la pantalla de Modo Ingeniero...

Presione  5 0 1	Esto inicia la función	ENTRE PARTICIÓN -
Entre el número de la partición (1-4)	<i>El ejemplo muestra la partición 1</i> <i>Esta pantalla será rápidamente reemplazada por la siguiente</i>	ENTRE PARTICIÓN _1
<i>La programación actual es mostrada</i>	<i>El ejemplo muestra 00 (minutos)</i>	ENTRE RETR SIREN 00
Entre los dos dígitos del valor requerido (00-99) <i>Los datos válidos son 00-99</i>	<i>El ejemplo muestra 2 (minutos)</i>	ENTRE RETR SIREN 02
Presione  para aceptar los cambios		



Automáticamente retornará a la pantalla de Modo Ingeniero.

NOTA: El valor de fábrica es 0 minutos.

NOTA - Italia: El retardo de sirena DEBE ser 0 en cumplimiento con CEI79.

TIEMPO DE ENTRADA (Función 502)

Mientras nos encontramos en la pantalla de Modo Ingeniero...



Presione  5 0 2	Esto inicia la función	ENTRE PARTICIÓN -
Entre el número de la partición (1-4)	<i>El ejemplo muestra la partición 1</i> <i>Esta pantalla será rápidamente reemplazada por la siguiente</i>	ENTRE PARTICIÓN _1
<i>La programación actual es mostrada</i>	<i>El ejemplo muestra 20 (segundos)</i>	ENTRE TIEMPO ENT 20
Entre los dos dígitos del valor requerido (00-99) <i>Las entradas válidas son 00-99</i>	<i>El ejemplo muestra 30 (segundos)</i>	ENTRE TIEMPO ENT 30
Presione  para aceptar los cambios		

Automáticamente retornará a la pantalla de Modo Ingeniero.

NOTA: La programación de fábrica es 20 segundos.

TIEMPO DE SALIDA (Función 503)

Mientras nos encontramos en la pantalla de Modo Ingeniero...



Presione  5 0 3	Esto inicia la función	ENTRE PARTICIÓN -
Entre el número de la partición (1-4)	<i>El ejemplo muestra la partición 1 Esta pantalla será rápidamente reemplazada por la siguiente</i>	ENTRE PARTICIÓN _1
La programación actual es mostrada	<i>El ejemplo muestra 20 (segundos)</i>	ENTRE TIEMPO SAL 20
Entre los dos dígitos del valor requerido (00-99) <i>Las entradas válidas son 00-99</i>	<i>El ejemplo muestra 10 (segundos)</i>	ENTRE TIEMPO SAL 10
Presione  para aceptar los cambios		

Automáticamente retornará a la pantalla de Modo Ingeniero.

NOTA: La programación de fábrica es 20 segundos.

RETARDO DE ULTIMA ZONA (Función 504)

Mientras nos encontramos en la pantalla de Modo Ingeniero...

Presione  5 0 4	Esto inicia la función	ENTRE PARTICIÓN -
Entre el número de la partición (1-4)	<i>El ejemplo muestra la partición 1 Esta pantalla será rápidamente reemplazada por la siguiente</i>	ENTRE PARTICIÓN _1
La programación actual es mostrada	<i>El ejemplo muestra 07 (segundos)</i>	RETARD.ULT.ZONA 07
Entre los dos dígitos del valor requerido (00-99) <i>Las entradas válidas son 00-99</i>	<i>El ejemplo muestra 5 (segundos)</i>	RETARD.ULT.ZONA 05
Presione  para aceptar los cambios		

Automáticamente retornará a la pantalla de Modo Ingeniero.

NOTA: La programación de fábrica es 7 segundos.

TIEMPO DE INICIO DE AUTO ARMADO (Función 505)

Mientras nos encontramos en la pantalla de Modo Ingeniero...

Presione ⬆️505	Esto inicia la función	ENTRE PARTICIÓN -
Entre el número de la partición (1-4)	<i>El ejemplo muestra la partición 1</i> <i>Esta pantalla será rápidamente reemplazada por la siguiente</i>	ENTRE PARTICIÓN _1
<i>La programación actual es mostrado</i>	<i>El ejemplo muestra el auto armado deshabilitado (0000)</i> <i>Cualquier otro valor indica el tiempo</i>	ENTRE HORA INICI _0000
Entre los 4 dígitos de la hora de inicio en formato 24 horas <i>0000 = auto armado deshabilitado</i>	<i>El ejemplo muestra las 12:26 pm</i> <i>Esta pantalla es rápidamente seguida por la del Modo de Ingeniero</i>	ENTRE HORA INICI 1226

Automáticamente retornará a la pantalla de Modo Ingeniero.

NOTA: La programación de fábrica es 0000 (Auto Armado deshabilitado).

NOTA: Italia – Si el auto armado va a ser usado, Permitir armar con zonas H,I,P,F,M,T abiertas debe estar en "Si" y zonas Instantáneas abiertas en la salida debe ser programado para "Causar alarma" (Opciones de Sistema 2) en cumplimiento con CEI79.

AUTO ARMADO POR INACTIVIDAD (Función 506)

Mientras nos encontramos en la pantalla de Modo Ingeniero...



Presione ⬆️506	Esto inicia la función	ENTRE PARTICIÓN -
Entre el número de la partición (1-4)	<i>El ejemplo muestra la partición 1</i> <i>Esta pantalla será rápidamente reemplazada por la siguiente</i>	ENTRE PARTICIÓN _1
<i>La programación actual es mostrada</i>	<i>El ejemplo muestra el armado por inactividad deshabilitado (00)</i> <i>Cualquier otra cifra muestra el valor que multiplicado por 10 = es el número de minutos de inactividad antes de iniciar el auto armado</i>	TIEMPO INACTIVI 00
Entre dos dígitos para el tiempo de inactividad. Número entrado x 10 = tiempo en minutos <i>Las entradas válidas son 00-99</i> <i>00 = armado por inactividad deshabilitada</i>	<i>El ejemplo muestra</i> <i>12 x 10 = 120 minutos</i> <i>Esta pantalla es rápidamente reemplazada por la pantalla del Modo de Ingeniero</i>	TIEMPO INACTIVI 12

Automáticamente retornará a la pantalla de Modo Ingeniero.

NOTA: La programación de fábrica es 00 (Armado por inactividad deshabilitado).

RETARDO DE FALLA DE AC (Función 507)

Mientras nos encontramos en la pantalla de Modo Ingeniero...



Presione  5 0 7	Esto inicia la función <i>La programación actual es mostrada</i>	ENTRE RETARDO 10
Entre dos dígitos para fijar el Nuevo tiempo (en minutos) <i>Las entradas válidas son 00-99</i>	<i>El ejemplo muestra 20 minutos</i>	ENTRE RETARDO 20
Presione  para aceptar los cambios		

Automáticamente retornará a la pantalla de Modo Ingeniero.

NOTA: La programación de fábrica es 10 minutos.

RETARDO DE FALLA DE LÍNEA TELEFÓNICA (Función 508)

Mientras nos encontramos en la pantalla de Modo Ingeniero...

Presione  5 0 8	Esto inicia la función <i>La programación actual es mostrada</i>	ENTRE RETARDO 10
Entre 2 dígitos para fijar el Nuevo tiempo de retardo (en minutos) <i>Las entradas válidas son 00-99</i>	<i>El ejemplo muestra 20 minutos</i>	ENTRE RETARDO 20
Presione  para aceptar los cambios		

Automáticamente retornará a la pantalla de Modo Ingeniero.

NOTA: La programación de fábrica es 1 minuto:

SEGUNDOS DEL ÚLTIMO MINUTO DEL DÍA (Función 509)+

Mientras nos encontramos en la pantalla de Modo Ingeniero...

Presione ⬆️509	Esto inicia la función <i>La programación actual es mostrada</i>	ENTRE SEGUNDOS 60
Entre 2 dígitos para fijar el Nuevo tiempo (en segundos). <i>Las entradas válidas son 00-99</i>	<i>El ejemplo muestra 65 segundos</i>	ENTRE SEGUNDOS 65
Presione ⬆️ para aceptar los cambios		

Automáticamente retornará a la pantalla de Modo Ingeniero.

NOTA: La programación de fábrica es 60 segundos.

SALIDAS PGM

ZONA A SEGUIR EN LA PARTICIÓN (Función 551)

Mientras nos encontramos en la pantalla de Modo Ingeniero...

Presione ⬆️551	Esto inicia la función	ENTRE PARTICIÓN -
Entre el número de la partición (1-4)	<i>El ejemplo muestra la partición 1</i> <i>Esta pantalla es rápidamente reemplazada por la siguiente</i>	ENTRE PARTICIÓN _1
<i>La asignación de zonas actual es mostrada</i>	<i>El ejemplo muestra la zona 1</i>	ENTRE NR ZONA 01
Entre 2 dígitos para el Nuevo número de zona (01-32)	<i>El ejemplo muestra la zona 12</i>	ENTRE NR ZONA 12
Presione ⬆️ para aceptar los cambios		

Automáticamente retornará a la pantalla de Modo Ingeniero.

NOTA: La programación de fábrica es 00 (Ninguna).

TIPO DE PGM (Función 555)

Mientras nos encontramos en la pantalla de Modo Ingeniero...

Presione ⬆️555	Esto inicia la función	ENTRE NR DE PGM --
Entre 2 dígitos del número del PGM (01 - 12)	<i>El ejemplo muestra el PGM 01</i> <i>Esta pantalla será rápidamente reemplazada por la siguiente</i>	ENTRE NR DE PGM 01
<i>El tipo actual de PGM es mostrado</i>	<i>El ejemplo muestra</i> <i>Sirena Externa (PGM tipo 14)</i>	ENTRE TIPO PGM 14
Entre los dos dígitos del Nuevo tipo de PGM (00 - 30) Presione ⬆️ para aceptar los cambios	<i>El ejemplo muestra</i> <i>Seguir Zona (PGM tipo 05)</i>	ENTRE TIPO PGM 05
<i>La asignación actual de la PGM a las particiones es mostrada</i>	<i>El ejemplo muestra las particiones</i> <i>1,2,3 & 4</i>	ENTR PARTICIONES _ 1234
Entre 1 a 4 para asignar las particiones requeridas <i>0= Todas las particiones</i> <i>1-4 =Partición(es) 1-4</i>	<i>El ejemplo muestra solo la</i> <i>partición 1</i>	ENTR PARTICIONES 1
Presione ⬆️ para aceptar los cambios Nota: si ingresa los 4 dígitos los cambios serán aceptados automáticamente		

Automáticamente retornará a la pantalla de Modo Ingeniero.






De fábrica:

PGM	Tipo	Part'n	PGM	Tipo	Part'n
1	Sirena externa	1	7	No usado	—
2	luz estroboscópica/flash	1	8	No usado	—
3	Sigue Armado / desarmado	1	9	No usado	—
4	Sigue alarma de Pánico	1	10	No usado	—
5	No usado	—	11	No usado	—
6	No usado	—	12	No usado	—

Nº	Tipo de Salida		
0 0	No Usado	2 4	Seguir canal BSIA salida de alarma confirmada
0 1	E- (Habilitar LED remotamente)	2 5	Seguir canal BSIA salida de omisión (exclusión)
0 2	C+ (Memoria de alarma)	2 6	Seguir pantalla oculta
0 3	PGM controlada por teclado	2 7	Seguir falla de AC
0 4	Seguir armado / desarmado	2 8	Seguir batería baja
0 5	Seguir zona programada en (↑)55(1)	2 9	Seguir batería ausente
0 6	Seguir falla de línea telefónica	3 0	Sirena Interna
0 7	Seguir señal de Kiss off (comunicación a receptora ok)	3 1	Seguir Emergencia Médica
0 8	Reset de sensor de fuego / sísmico	3 2	Seguir fallas de batería
0 9	Seguir luz estroboscópica/flash	3 3	Seguir coacción
1 0	Seguir alarma de fuego	3 4	Seguir desarmado
1 1	Seguir alarma de pánico	3 5	Seguir fallas Sistema
1 2	Seguir alarma confirmada	3 6	Seguir alarma robo inalámbrica
1 3	Seguir alarma de Sabotaje	3 7	Seguir alarma 24Hr inalámbrica
1 4	Sirena externa	3 8	Seguir alarma fuego inalámbrica
1 5	Detector de fuego a tierra (Solo PGM4)	3 9	Seguir alarma Médica inalámbrica
1 6	Altavoz Twin Alert (Solo PGM 3)	4 0	Seguir pánico inalámbrico
1 7	Seguir entrada / salida	4 1	Seguir Sabotaje inalámbrico
1 8	Seguir canal BSIA de alarma de fuego	4 2	Seguir Pánico inalámbrico
1 9	Seguir canal BSIA de alarma de pánico	4 3	Seguir falla señal inalámbrica
2 0	Seguir canal BSIA de alarma de robo	4 4	Follow Momentary RKPFAIL
2 1	Seguir canal BSIA de apertura / cierre	4 5	Follow Momentary TESTCALL
2 2	Seguir canal BSIA de cancelación alarma	4 6	Status LED Output
2 3	Seguir canal BSIA de alarma médica	4 7	Keyfob controlled
		4 8	Supervision Time

OPCIONES DE PGM (Función 556)

El siguiente procedimiento muestra como programar las opciones para cada tipo de PGM. Mientras nos encontramos en la pantalla de Modo Ingeniero...

Presione  5 5 6	Esto inicia la función	ENTRE NR DE PGM --
Entre los dos dígitos del número del PGM (01 - 12)	<i>El ejemplo muestra el PGM 01</i> <i>Esta pantalla será rápidamente reemplazada por la siguiente</i>	ENTRE NR DE PGM 01
<p><i>Las opciones actuales de PGM son mostradas</i></p> <p>Seleccione una de las opciones usando las teclas  y </p> <p>Presione  para activar (ON) o desactivar (OFF) una opción</p> <p>Presione  para aceptar la selección realizada</p>	<p>Son dos opciones</p> <hr/> <p>Opción 1: Polaridad On = Activa alta (+12V) Off = Activa baja (0V)</p> <hr/> <p>Opción 2: Testeable por usuario On = Sí Off = No</p>	<div>OPCIONES DE PGM OPCIÓN 1 OFF</div> <div>OPCIÓN 2 ON</div> <p>O presione un número (1-8) en el teclado para ir directamente a la opción deseada</p>

Automáticamente retornará a la pantalla de Modo Ingeniero.




De fábrica:

PGM	Voltaje activo	Testeable por usuario	PGM	Voltaje activo	Testeable por usuario
1	OFF (Activa baja 0V)	ON (Sí)	7	OFF (Activa baja 0V)	OFF (No)
2	OFF (Activa baja 0V)	ON (Sí)	8	OFF (Activa baja 0V)	OFF (No)
3	OFF (Activa baja 0V)	OFF (No)	9	OFF (Activa baja 0V)	OFF (No)
4	OFF (Activa baja 0V)	OFF (No)	10	OFF (Activa baja 0V)	OFF (No)
5	OFF (Activa baja 0V)	OFF (No)	11	OFF (Activa baja 0V)	OFF (No)
6	OFF (Activa baja 0V)	OFF (No)	12	OFF (Activa baja 0V)	OFF (No)






COMUNICACIONES

ASIGNACIÓN DE PARTICIONES Y CÓDIGOS DE CUENTA (Función 600)

El código de cuenta o abonada admite hasta 4 dígitos hexadecimales (0 – F). Mientras nos encontramos en la pantalla de Modo Ingeniero...

Presione  6 0 0	Esto inicia la función	ENTRE PARTICIÓN -
Entre el número de la partición (1-4)	<i>El ejemplo muestra la partición 1 Esta pantalla es rápidamente reemplazada por la siguiente</i>	ENTRE PARTICIÓN _1
<i>El código de cuenta actual es mostrado</i>	<i>El ejemplo muestra el código de cuenta 1234</i>	ENTRE CÓD CUENTA _1234
Para borrar la cuenta actual presione 	Usted retornará al modo de Ingeniero	
Entre su código de cuenta	<i>El ejemplo muestra 65C3</i>	ENTRE CÓD CUENTA 65C3
Presione  para salvar el código		

Automáticamente retornará a la pantalla de Modo Ingeniero.

DATOS DE ENTRADA DEL CÓDIGO	
DIGITO	PRESIONE
0 - 9	Teclas 0 - 9
B	 seguido por 2
C	 seguido por 3
D	 seguido por 4
E	 seguido por 5
F	 seguido por 6

CÓDIGO DE CARGA/DESCARGA UDL (Función 601)

Mientras nos encontramos en la pantalla de Modo Ingeniero...

Presione ▲ 6 0 1	Esto inicia la función	
<i>El código actual es mostrado</i>	<i>El ejemplo muestra 3456</i>	ENTRE CÓDIGO UDL _3456
Entre los 4 dígitos del código <i>Use solo los números 1-9</i>	<i>El ejemplo muestra el código 7891</i>	ENTRE CÓDIGO UDL 7891

Automáticamente retornará a la pantalla de Modo Ingeniero.

NOTA: El código de acceso remoto de fábrica es 1234.

OPCIONES DEL COMUNICADOR 1 (Función 602)

Mientras nos encontramos en la pantalla de Modo Ingeniero...

Presione ▲ 6 0 2	Esto inicia la función	
<i>Las opciones actuales son mostradas</i>		
<p>Seleccione una de las opciones usando las teclas ▲ y ▼ o use 1 – 6 para seleccionar la opción directamente.</p> <p>Presione Ⓜ para activar (ON) o desactivar (OFF) una opción</p> <p>Presione ▲ para aceptar la selección realizada</p>	Son 6 opciones	<div>OPC.COM.DIG.1</div> <div>OPCIÓN 1 OFF</div> <div>OPCIÓN 2 OFF</div> <div>OPCIÓN 3 OFF</div> <div>OPCIÓN 4 ON</div> <div>OPCIÓN 5 ON</div> <div>OPCIÓN 6 ON</div>


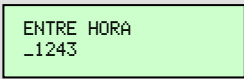
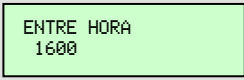
Automáticamente retornará a la pantalla de Modo Ingeniero.

OPCIONES DEL COMUNICADOR DIGITAL		
	OFF	ON
1	Deshabilitar monitor de línea telefónica	Habilitar monitor de línea telefónica
2	Handshake estándar	Hand shake ampliado
3	Marcación por tonos	Marcación por pulsos
4	AMC (entrada al panel por doble llamada) deshabilitado	AMC (entrada al panel por doble llamada) habilitado
5	Reporte eventos tiene baja prioridad	Reporte eventos tiene alta prioridad
6	Deshabilitar envío de apertura después de alarma	Habilitar envío apertura después de alarma
7	Reservado para uso futuro, no usar	
8		

Fondo amarillo = Programación de fábrica

HORA DE LA LLAMADA DE TEST (Función 603)

Mientras nos encontramos en la pantalla de Modo Ingeniero...


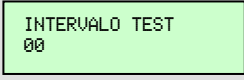
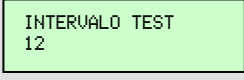

Presione  6 0 3	Esto inicia la función	
La hora de prueba automática actual es mostrada (0000) = deshabilitado	El ejemplo muestra la hora 12:43	
Entre los cuatro dígitos de la nueva hora de la prueba automática (formato 24 horas) (0000) = deshabilitado	El ejemplo muestra la hora 16:00	

Automáticamente retornará a la pantalla de Modo Ingeniero.

NOTA: De fábrica el valor es 0000 (Deshabilitado).

INTERVALO DE PRUEBA PERIÓDICA (Función 604)

Intervalo es el número de días. Mientras nos encontramos en la pantalla de Modo Ingeniero...

Presione  6 0 4	Esto inicia la función	
El intervalo actual es mostrado	El ejemplo muestra 00, lo cual indica que la hora fijada en la función 603 es el intervalo.	
Entre dos dígitos para programar el intervalo	El ejemplo muestra cada 12 días a la hora programada en la función 603	
Presione  para aceptar la programación realizada		

Automáticamente retornará a la pantalla de Modo Ingeniero.

Nota:

Intervalo **00** la hora programada en la función **603** se convierte en el periodo de horas y minutos. Así, si la hora fija da en la función **603** es 00:30, habrá una prueba automática cada 30 minutos, ininterrumpidamente.

Intervalo entre **01** y **99** la prueba periódica ocurrirá a la hora fijada en la función **603**, cada XX días, donde XX es el intervalo de días programado en esta sección.

NOTA: La programación de fábrica es 00.

ASIGNACIÓN DEL NÚMERO TELEFÓNICO 1 (Función 605)

Mientras nos encontramos en la pantalla de Modo Ingeniero...

Presione ⬆️605	Esto inicia la función <i>00 indica número telefónico no asignado</i>	ENTRE TEL ASIGN 00
Entre el dígito para el 1er número telefónico (1-9)	<i>El ejemplo muestra el número telefónico 3 seleccionado como el primer número telefónico</i>	ENTRE TEL ASIGN 03 <i>Un 0 precediendo el dato es mostrado siempre</i>
Presione ⬆️ para aceptar la programación		

Automáticamente retornará a la pantalla de Modo Ingeniero.

Entre 0 para borrar una asignación de teléfono existente

NOTA: La programación de fábrica es 0.

ASIGNACIÓN DEL NÚMERO TELEFÓNICO 2 (Función 606)

El siguiente procedimiento muestra como cambiar la asignación del 2do número telefónico. Mientras nos encontramos en la pantalla de Modo Ingeniero...

Presione ⬆️606	Esto inicia la función <i>00 indica número telefónico no asignado</i>	ENTRE TEL ASIGN 00
Entre el dígito para el 2do número telefónico (1-9)	<i>El ejemplo muestra el número telefónico 4 seleccionado como el segundo número telefónico</i>	ENTRE TEL ASIGN 04 <i>Un 0 precediendo el dato es mostrado siempre</i>
Presione ⬆️ para aceptar la programación		

Automáticamente retornará a la pantalla de Modo Ingeniero.

Entre 0 para borrar una asignación de teléfono existente

NOTA: La programación de fábrica es 0.

ASIGNACIÓN DEL NÚMERO TELEFÓNICO 3 (Función 607)

Mientras nos encontramos en la pantalla de Modo Ingeniero...

Presione ⬆️607	Esto inicia la función <i>00 indica número telefónico no asignado</i>	ENTRE TEL ASIGN 00
Entre el dígito para el 3er número telefónico (1-9)	<i>El ejemplo muestra el número telefónico 1 seleccionado como el tercer número telefónico</i>	ENTRE TEL ASIGN 01 <i>Un 0 precediendo el dato es mostrado siempre</i>
Presione ⬆️ para aceptar la programación		

Automáticamente retornará a la pantalla de Modo Ingeniero.

Entre 0 para borrar una asignación de teléfono existente

NOTA: La programación de fábrica es 0.

SECUENCIA LLAMADA DEL TEST (Función 608)

Mientras nos encontramos en la pantalla de Modo Ingeniero...

Presione ⬆️608	Esto inicia la función <i>La secuencia actual es mostrada</i>	ENTRE SEC MARCAC 01
Entre 1 dígito para seleccionar la secuencia requerida	<i>El ejemplo muestra la secuencia 2 seleccionada</i>	ENTRE SEC MARCAC 02 <i>Un 0 precediendo el dato es mostrado siempre</i>
Presione ⬆️ para aceptar la programación		

Automáticamente retornará a la pantalla de Modo Ingeniero.

SECUENCIA	DESCRIPCIÓN
1	Enviar TEST al número telefónico 1 solamente
2	Enviar TEST a los teléfonos 1 y 2
3	Enviar TEST al teléfono 1 y usar el teléfono 2 como respaldo

Fondo amarillo = Programación de fábrica

ALGORITMO DEL ANTICÓDIGO (Función 609)

Opción solo usada en el Reino Unido.

Mientras nos encontramos en la pantalla de Modo Ingeniero...

Presione ⬆️609	Esto inicia la función <i>El algoritmo actual es mostrado</i>	ENTRE ALGORITMO 00
Entre un dígito para seleccionar el Nuevo algoritmo (0-9)	<i>El ejemplo muestra el algoritmo 3 seleccionado</i>	ENTRE ALGORITMO 02 <i>Un 0 precediendo el dato es mostrado siempre</i>
Presione ⬆️ para aceptar la programación		

Automáticamente retornará a la pantalla de Modo Ingeniero.

NOTA: La mayoría de software de generación de anti código Pyronix solo generarán códigos para algoritmo 0 por tanto la programación de fábrica 0, es usada normalmente

OPCIONES DEL COMUNICADOR 2 (Función 610)

Mientras nos encontramos en la pantalla de Modo Ingeniero...

Presione ⬆️610	Esto inicia la función	
<i>Las opciones actuales son mostradas</i>		
Seleccione una opción usando las teclas ⬆️ y ⬆️ o use 1 - 2 para selección directa.		
Presione ⬆️ para habilitar (ON) o deshabilitar (OFF) la opción	Son dos opciones	OPC.COM.DIG.2 OPCIÓN 1 OFF
Presione ⬆️ para aceptar los cambios		

Automáticamente retornará a la pantalla de Modo Ingeniero.





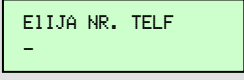
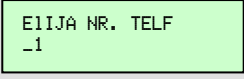

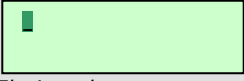

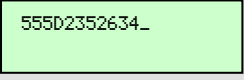
OPCIONES 2 DE COMUNICADOR DIGITAL		
	OFF	ON
1	No borrar eventos pendientes en apertura después de alarma	Borrar eventos pendientes en apertura después de alarma
2	Marcación de eventos normal	Marcación de eventos rápida
3	Reintentos por número teléfono 4	Reintentos por número teléfono 8
4	Reportar todos eventos MX485	Reportar eventos MX485 según programación en función 700-705
5-8	Reservado para uso futuro, no usar	

Fondo amarillo = Programación de fábrica







REPORTES

PROGRAMACIÓN NÚMEROS TELEFÓNICO (Función 651)

Mientras nos encontramos en la pantalla de Modo Ingeniero...

Presione    	Esto inicia la función	
Entre un dígito para seleccionar el número telefónico a ser cambiado (1-9)	<i>El ejemplo muestra el número telefónico 1 seleccionado</i> <i>Esta pantalla es rápidamente reemplazada por la siguiente</i>	
Para borrar el número telefónico actual presione la tecla  . (Automáticamente retornará al principio de la función)	<i>El número telefónico actual es mostrado</i>	 <i>El ejemplo muestra un número no programado</i>
Entre hasta 32 dígitos para el nuevo número telefónico Presione  para aceptar el Nuevo número	<i>El ejemplo muestra 555D2352634</i> <i>Donde D = 2 seg de pausa</i>	

Automáticamente retornará a la pantalla de Modo Ingeniero.

TECLA(S)	DATO MOSTRADO	SIGNIFICADO
0 - 9	0 - 9	0 - 9
 	D	2 seg de pausa
 	B	*
 	C	#

PROGRAMACIÓN FORMATO TELEFÓNICO (Función 652)

Mientras nos encontramos en la pantalla de Modo Ingeniero...

Presione ▲ 6 5 2	Esto inicia la función	ELIJA NR. TELF -
Entre un dígito para seleccionar el número telefónico al cual se va a cambiar el formato de comunicación (1-9)	<i>El ejemplo muestra el número telefónico 1 seleccionado</i> <i>Esta pantalla es rápidamente reemplazada por la siguiente</i>	ELIJA NR. TELF _1
El formato de reporte actualmente programado es mostrado	<i>El ejemplo muestra el formato 0 = Contact ID</i>	TEL/FORMA. TRANS 00
Entre un dígito para el tipo de formato de reporte (0-4) ver la tabla en la parte de abajo Presione ▲ para aceptar la programación	<i>El ejemplo muestra 1 = BSIA Formato Rápido</i>	TEL/FORMA. TRANS 01 <i>Un 0 precediendo el dato es mostrado siempre</i>


Automáticamente retornará a la pantalla de Modo Ingeniero.

Formato de Reporte	
No.	Tipo
0	Formato Contact ID
1	Formato BSIA rápido
2	Formato Pyronix
3	Formato Pager
4	Módulo de Voz

Fondo amarillo = Programación de fábrica

MAPA DE CANALES DE FORMATO BSIA (Función 655)

Este apartado solo se usa en el Reino Unido
Mientras nos encontramos en la pantalla de Modo Ingeniero...











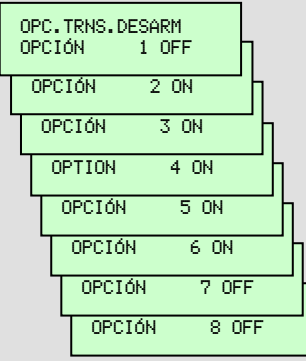
Presione  6 5 5	Esto inicia la función	
	<i>El mapa actual es mostrado</i>	ENTRE INF MAPA Z - 12345678
Entre 8 dígitos (use solo los números 1-8) Todos los 8 dígitos deben ser diferentes Al digitar el 8vo dígito la programación es aceptada y el sistema retorna automáticamente al modo de Ingeniero	<i>El ejemplo muestra 87654321</i> <i>1st dígito = Canal 1 2^{do} dígito = Canal 2 etc.</i>	ENTRE INF MAPA Z 87654321

DATOS ENTRADOS	SIGNIFICADO
1	FUEGO
2	PÁNICO
3	INTRUSIÓN
4	APERTURA / CIERRE
5	ABORTO
6	CANCELACIÓN
7	CONFIRMADA
8	OMISIÓN

OPCIONES DE TRANSMISIÓN EVENTOS (GRUPOS)

EVENTOS EN MODO DESARMADO (Función 700)

Mientras nos encontramos en la pantalla de Modo Ingeniero...

Presione    	Esto inicia la función	ENTRE PARTICIÓN -
Entre el número de la partición (1-4)	<i>El ejemplo muestra la partición 1</i> <i>Esta pantalla es rápidamente reemplazada por la siguiente</i>	ENTRE PARTICIÓN _1
<p><i>Las opciones actuales son mostradas</i></p> <p>Seleccione una de las opciones usando las teclas  y  o use  -  para selección directa.</p> <p>Presione  para habilitar (ON) o deshabilitar (OFF) la opción</p> <p>Presione  para aceptar los cambios</p>	Son 8 opciones	

Automáticamente retornará a la pantalla de Modo Ingeniero.

OPCIONES DE ENVÍO DE EVENTOS EN MODO DESARMADO		
	OFF	ON
1	No enviar alarmas de robo	Enviar alarmas de robo
2	No enviar alarmas de Pánico	Enviar alarmas de Pánico
3	No enviar alarmas de Fuego	Enviar alarmas de Fuego
4	No enviar Mantenimientos	Enviar Mantenimientos
5	No enviar aperturas / cierres	Enviar aperturas / cierres
6	No enviar alarmas Médicas	Enviar alarmas Médicas
7	No enviar alarmas Confirmadas	Enviar alarmas Confirmadas
8*	No enviar Omisiones	Enviar Omisiones

Fondo amarillo = Programación de fábrica

***NOTA: Italia – Los eventos de Omisión (Exclusión) DEBEN ser reportados para todos los modos de alarma en cumplimiento con CEI79.**

Bélgica - Los eventos de Omisión (Exclusión) DEBEN ser reportados para todos los modos de alarma en cumplimiento con T014.

EVENTOS ARMADO MODO A (Función 701)

EVENTOS ARMADO MODO B (Función 702)

EVENTOS ARMADO MODO C (Función 703)

EVENTOS ARMADO MODO D (Función 704)

El ejemplo mostrado es para el Modo de Armado A (Función 701). Mientras nos encontramos en la pantalla de Modo Ingeniero...

Presione ▲ 7 0 1	Esto inicia la función	ENTRE PARTICIÓN -
Entre el número de la partición (1-4)	<i>El ejemplo muestra la partición 1</i> <i>Esta pantalla es rápidamente reemplazada por la siguiente</i>	ENTRE PARTICIÓN _1
<p><i>Las opciones actuales son mostradas</i></p> <p>Seleccione una opción usando las teclas ▲ y ▼ o use 1 - 8 para selección directa.</p> <p>Presione Ⓜ para habilitar (ON) o deshabilitar (OFF) la opción</p> <p>Presione ▲ para aceptar los cambios</p>	Son 8 opciones	<div>TRANS.EVENTOS A</div> <div>OPCIÓN 1 ON</div> <div>OPCIÓN 2 ON</div> <div>OPCIÓN 3 ON</div> <div>OPCIÓN 4 ON</div> <div>OPCIÓN 5 OFF</div> <div>OPCIÓN 6 ON</div> <div>OPCIÓN 7 ON</div> <div>OPCIÓN 8 ON</div>

Automáticamente retornará a la pantalla de Modo Ingeniero.

OPCIONES DE ENVÍO DEL MODO DE ARMADO		
	OFF	ON
1	No enviar alarmas robo	Enviar alarmas robo
2	No enviar alarmas de Pánico	Enviar alarmas de Pánico
3	No enviar alarmas de Fuego	Enviar alarmas de Fuego
4	No enviar Mantenimientos	Enviar Mantenimientos
5	No enviar aperturas / cierres	Enviar aperturas / cierres
6	No enviar alarmas Médicas	Enviar alarmas Médicas
7	No enviar alarmas Confirmadas	Enviar alarmas Confirmadas
8*	No enviar Omisiones	Enviar Omisiones

Fondo amarillo = Programación de fábrica

***NOTA: Italia – Los eventos de Omisión (Exclusión) DEBEN ser reportados en todos los modos de armado en cumplimiento con CEI79.**

Bélgica - Los eventos de Omisión (Exclusión) DEBEN ser reportados en todos los modos de armado en cumplimiento con T014.

ENVÍO DE RESTABLECIDOS (Función 705)

Mientras nos encontramos en la pantalla de Modo Ingeniero...

Presione ⬆️705	Esto inicia la función	ENTRE PARTICIÓN -
Entre el número de la partición (1-4)	<i>El ejemplo muestra la partición 1</i> <i>Esta pantalla es rápidamente reemplazada por la siguiente</i>	ENTRE PARTICIÓN _1
<p><i>Las opciones actuales son mostradas</i></p> <p>Seleccione una opción usando las teclas ⬆️ y ⬆️ o use 1 - 8 para selección directa.</p> <p>Presione Ⓜ️ para habilitar (ON) o deshabilitar (OFF) la opción</p> <p>Presione ⬆️ para aceptar los cambios</p>	Son 8 opciones	<div>TRANS.RESTAUAC</div> <div>OPCIÓN 1 ON</div> <div>OPCIÓN 2 ON</div> <div>OPCIÓN 3 ON</div> <div>OPCIÓN 4 ON</div> <div>OPCIÓN 5 OFF</div> <div>OPCIÓN 6 ON</div> <div>OPCIÓN 7 OFF</div> <div>OPCIÓN 8 OFF</div>

Automáticamente retornará a la pantalla de Modo Ingeniero.

OPCIONES DE ENVÍO DE RESTABLECIDO DE EVENTOS		
	OFF	ON
1	No enviar alarmas robo	Enviar alarmas robo
2	No enviar alarmas de Pánico	Enviar alarmas de Pánico
3	No enviar alarmas de Fuego	Enviar alarmas de Fuego
4	No enviar Mantenimientos	Enviar Mantenimientos
5	No enviar aperturas / cierres	Enviar aperturas / cierres
6	No enviar alarmas Médicas	Enviar alarmas Médicas
7	No enviar alarmas Confirmadas	Enviar alarmas Confirmadas
8*	No enviar Omisiones	Enviar Omisiones

Fondo amarillo = Programación de fábrica

***NOTA: Italia – Los eventos de Omisión (Exclusión) DEBEN ser reportados en todos los modos de armado en cumplimiento con CEI79.**
Bélgica - Los eventos de Omisión (Exclusión) DEBEN ser reportados en todos los modos de armado en cumplimiento con T014.

ASIGNACIÓN NÚMERO TELEFÓNICO A EVENTOS (Función 706)

Mientras nos encontramos en la pantalla de Modo Ingeniero...



Presione ▲706	Esto inicia la función	ENTRE PARTICIÓN -
Entre el número de la partición (1-4)	<i>El ejemplo muestra la partición 1</i> <i>Esta pantalla es rápidamente reemplazada por la siguiente</i>	ENTRE PARTICIÓN _1
Entre tipo de alarma (1-8)	<u>Los tipos de alarma válidos son:-</u> 1 = Alarma 2 = Pánico 3 = Fuego 4 = Mantenimiento 5 = Apertura / cierre 6 = Alarma Médica 7 = Confirmado 8 = Omisión <i>Esta pantalla es rápidamente reemplazada por la siguiente</i>	ENTRE TIPO ALARM - ENTRE TIPO ALARM _6 <i>El ejemplo muestra Alarma Médica (6)</i>
Entre el dígito para el Nº telefónico a usar como teléfono (1-9) Presione ▲ para aceptar la selección	<i>El ejemplo muestra el número telefónico 1</i>	ENTRE TEL ASIGN 01 <i>Un 0 precediendo el dato es mostrado</i>
Repita para el teléfono 2	<i>El ejemplo muestra el número telefónico 2</i>	ENTRE TEL ASIGN 02
Repita para el teléfono 3	<i>El ejemplo muestra el número telefónico 2</i>	ENTRE TEL ASIGN 02
Entre el dígito para seleccionar la secuencia de reporte de los teléfonos 1 y 2 Presione ▲ para aceptar la selección	<i>El ejemplo muestra ambos números telefónicos (2)</i> <u>1 = Solo enviar al teléfono 1</u> 2 = Enviar a los teléfonos 1 y 2 3 = Enviar al teléfono 2 si falla la comunicación al 1	ENTRE SEC MARCAD 02

Automáticamente retornará a la pantalla de Modo Ingeniero.

NOTA: De fábrica el número telefónico 1 es el teléfono 1, El número telefónico 2 es el teléfono 2, y 0 es el teléfono 3, en todos los tipos de alarmas.

MÓDULO DE VOZ MX-VOICE (Función 707)

Mientras nos encontramos en la pantalla de Modo Ingeniero...



Presione  7 0 7	Esto inicia la función	ENTRE PARTICIÓN -
Entre el número de la partición (1-4)	<i>El ejemplo muestra la partición 1</i> <i>Esta pantalla es rápidamente reemplazada por la siguiente</i>	ENTRE PARTICIÓN _1
Entre el dígito del tipo de alarma (1-8)	<u>Los tipos de alarma válidos son:-</u> 1 = Alarma 2 = Alarma de Pánico 3 = Alarma de Fuego 4 = Mantenimiento 5 = Apertura / Cierre 6 = Médica 7 = Confirmado 8 = Omisión (Exclusión) <i>Esta pantalla es rápidamente reemplazada por la siguiente</i>	ENTRE TIPO ALARM - ENTRE TIPO ALARM _1 <i>El ejemplo muestra Alarma (1)</i>
<i>El número del mensaje de voz actual es mostrado</i>	<i>El ejemplo muestra el mensaje 2</i>	ASIGNE MENS VOZ 02
Entre el dígito del N° de mensaje de voz (1-8) Presione  para aceptar la selección	<i>El ejemplo muestra 1</i>	ASIGNE MENS VOZ 1

Automáticamente retornará a la pantalla de Modo Ingeniero.

NOTA: De fábrica todos los tipos de alarma activan el mensaje de voz 1, excepto los eventos de cierre, los cuales activan el mensaje de voz 2.

MARCACIONES MENSAJE DE VOZ (Función 709)

El siguiente procedimiento muestra como programar el número de veces que repetirá el mensaje de voz. Mientras nos encontramos en la pantalla de Modo Ingeniero...

Presione  7 0 9	Esto inicia la función <i>El número actual de marcaciones de voz es mostrado</i>	ENTRE CANT MENSJ 01
Entre el dígito para el Nuevo número de marcaciones de voz (1 - 8)	<i>El ejemplo muestra 3 marcaciones de voz</i>	ENTRE CANT MENSJ 03 Un cero precediendo el dato es mostrado
Presione  para aceptar el cambio		












Automáticamente retornará a la pantalla de Modo Ingeniero.

NOTA: La programación de fábrica es 1.

MANTENIMIENTO




MOSTRAR REGISTRO DE EVENTOS (Función 113)




Mientras nos encontramos en la pantalla de Modo Ingeniero...




Presione    	<p>Esto inicia la función</p> <p><i>El penúltimo evento es mostrado. La razón de esto, es que el ultimo evento normalmente es "entrada al modo de Ingeniero" y sabemos la razón del mismo</i></p>	<pre>00:12 LUN 01 ENE >DESARMADO</pre>
Presione la tecla  para ver nuevos eventos		<pre>00:13 LUN 01 ENE >INICIO INGENIER</pre>
Presione la tecla  para ver los eventos más antiguos	<p><i>El ejemplo muestra, Código de Usuario entrado después de una alarma</i></p>	<pre>00:11 LUN 01 ENE >C.U. DESP. ALAR</pre>
<p>Para ver más información acerca de un evento presione la tecla </p> <p>Tenga en cuenta que algunos eventos no tiene información adicional por lo tanto verá un pantalla en blanco</p>	<p><i>El ejemplo muestra que Sandra (designada como usuario 01), fue el último código de usuario ingresado</i></p> <p><i>El ejemplo muestra un evento que no tiene información adicional</i></p>	<pre>SANDRA >01</pre> <pre>></pre>
<p>Para volver al evento presione la tecla  o,</p> <p>Presione las teclas  para ver el evento siguiente o el anterior</p>		<pre>00:11 LUN 01 ENE >C.U. DESP. ALAR</pre>
Presione  para salir de la función		




Automáticamente retornará a la pantalla de Modo Ingeniero.




Tabla de Interpretación del Registro de Eventos

Descripción	 /  Dato principal	 Dato adicional
ALARMAS & SABOTAJES		
Tiempo de entrada terminado. El número indica la Zona	HORA Y FECHA ▶ENTRADA/SALIDA	NOMBRE ZONA ▶01-32
Zona de robo, el número indica la zona	HORA Y FECHA ▶ALARMA	NOMBRE ZONA ▶01-32
Zona de sabotaje, el número indica la zona	HORA Y FECHA ▶SABOTAJE ZONA	NOMBRE ZONA ▶01-32
Zona de pánico activada, el número indica la zona	HORA Y FECHA ▶PÁNICO	▶01-32
Zona de fuego activada, el número indica la zona	HORA Y FECHA ▶ALARMA FUEGO	▶01-32
Entrada detector de fuego de 2 hilos activada (PGM4)	HORA Y FECHA ▶ALARMA FUEGO	▶99
Zona médica activada, el número indica la zona	HORA Y FECHA ▶ALARMA MÉDICA	▶01-32
Pánico activado desde un teclado	HORA Y FECHA ▶PÁNICO	▶00
Alarma de Fuego activada desde un teclado	HORA Y FECHA ▶ALARMA FUEGO	▶00
Alarma Médica activada desde un teclado	HORA Y FECHA ▶ALARMA MÉDICA	▶00
Alarma de falla de línea telefónica	HORA Y FECHA ▶ALARMA LIN. TEL	▶
Lazo de sabotaje general abierto	HORA Y FECHA ▶SABOTAJE	▶01
Lazo de sabotaje de sirena abierto	HORA Y FECHA ▶SABOTAJE	▶02
Expansor de zona local no presente	HORA Y FECHA ▶SABOTAJE	▶03
Sabotaje de la entrada de detector de fuego de 2 hilos (PGM4)	HORA Y FECHA ▶SABOTAJE	▶05
Dispositivo remoto perdido causó sabotaje	HORA Y FECHA ▶ SABOTAJE	▶06
Sabotaje de teclado – 16 teclas erradas En modo armado	HORA Y FECHA ▶ SABOTAJE	▶08
Sabotaje de dispositivo remoto	HORA Y FECHA ▶ SABOTAJE	▶09
Activación de sabotaje de dispositivo	HORA Y FECHA	DISPOSITIVO 01-64

Descripción	 /  Dato principal	 Dato adicional
remoto, 01-64 = Tipo/ID	▶SABOT DISPOSITIV	▶01-64 01
RESTABLECIDOS		
Zona restablecida, el número indica la zona	HORA Y FECHA ▶ALARMA REST	NOMBRE ZONA ▶01-32
Sabotaje restablecido, el número indica la zona	HORA Y FECHA ▶ZONA REST	NOMBRE ZONA ▶01-32
Zona de pánico restablecida, el número indica la zona	HORA Y FECHA ▶PÁNICO RESTAB	▶01-32
Zona de Fuego restablecida, el número indica la zona	HORA Y FECHA ▶FUEGO REST	▶01-32
Zona Médica restablecida, el número indica la zona	HORA Y FECHA ▶MÉDICA REST	▶01-32
Sabotaje de dispositivo remoto restablecido, 01-64 = Tipo/ID	HORA Y FECHA ▶DISPOST REST	▶01-64 01
Código de usuario después de alarma, el número indica la zona (entrada a FTA)	HORA Y FECHA ▶C.U. DESP. ALAR	NOMBRE USUARIO ▶01-32
Tiempo de sirena terminado	HORA Y FECHA ▶FIN TEMP SIRENA	▶
Panel conectado	00:00 LUN 01 ENE ▶CONECTADO	▶
APERTURA / CIERRE (DESARMADO/ ARMADO)		
Armado en modo A por usuario, el número indica el código usado	HORA Y FECHA ▶ARMADO	NOMBRE USUARIO ▶01-32 A
Armado en modo B por usuario, el número indica el código usado	▶ ARMADO	NOMBRE USUARIO ▶01-32 B
Armado en modo C por usuario, el número indica el código usado	▶ ARMADO	NOMBRE USUARIO ▶01-32 C
Armado en modo D por usuario, el número indica el código usado	▶ ARMADO	NOMBRE USUARIO ▶01-32 D
Armado en Modo A-D por zona de switch de llave	HORA Y FECHA ▶ ARMADO	LLAVE ▶00 A-D
Armado en modo A-D por Ingeniero (desde modo de ingeniero o desde PC)	HORA Y FECHA ▶ ARMADO	INGENIERO ▶99 A-D
Armado por inactividad / auto armado por horario	HORA Y FECHA ▶ARMADO PROGRAMA	▶
Desarmado(o alarma apagada) por usuario, El número indica el código usado	HORA Y FECHA ▶DESARMADO	NOMBRE USUARIO ▶01-32
Desarmado (o alarma apagada) por	HORA Y FECHA	LLAVE

Descripción	 /  Dato principal	 Dato adicional
zona de switch de llave	▶DESARMADO	▶00
Desarmado por Ingeniero (Desde modo Ingeniero o PC)	HORA Y FECHA ▶DESARMADO	INGENIERO ▶99
Desarmado por dependencia de otras particiones	HORA Y FECHA ▶DESARM DEPENDTE	▶
Zona omitida, el número indica la zona	HORA Y FECHA ▶ZONA OMITIDA	NOMBRE ZONA ▶01-32
FALLA DE SISTEMA		
Falla fusible de sirena	HORA Y FECHA ▶FALLO FUS SIREN	▶
Falla fusible auxiliar	HORA Y FECHA ▶FALLO FUS AUX	▶
Batería ausente / falla fusible batería (Falta de voltaje DC en los terminales "+BAT-")	HORA Y FECHA ▶NO BATERÍA	▶
Batería baja (voltaje DC en los terminales +BAT- menor de 10,7V)	HORA Y FECHA ▶BATERÍA BAJA	▶
Falla de AC (Falta de voltaje en los terminales "17V~")	HORA Y FECHA ▶FALLO CORRIENTE	▶
Falla de línea telefónica	HORA Y FECHA ▶FALLO TELÉFONO	▶
Teclado perdido en el bus	HORA Y FECHA ▶FALLO TECLADO	▶
Falla de comunicación con la Central de Monitoreo	HORA Y FECHA ▶FALLO DE REPORT	▶
Restablecido de falla de fusible de sirena	HORA Y FECHA ▶RESTAURADO	▶FALLO FUS SIREN
Restablecido de falla de fusible auxiliar	HORA Y FECHA ▶ RESTAURADO	▶FALLO FUS AUX
Restablecido de batería ausente / falla fusible de batería	HORA Y FECHA ▶ RESTAURADO	▶NO BATERÍA
Restablecido batería baja	HORA Y FECHA ▶ RESTAURADO	▶BATERIA BAJA
Restablecido de falla de AC	HORA Y FECHA ▶ RESTAURADO	▶FALLO CORRIENTE
Restablecido de falla de línea telefónica	HORA Y FECHA ▶ RESTAURADO	▶FALLO TELÉFONO
Dispositivo remoto encontrado en el bus (restaurado)	HORA Y FECHA	

Descripción	 /  Dato principal	 Dato adicional
	▶RESTAURADO	▶FALLO TECLADO
Comunicación satisfactoria a la Central de Monitoreo (restaurado)	HORA Y FECHA ▶RESTAURADO	▶FALLO DE REPORT
EVENTOS DE SISTEMA		
Salida de modo de Ingeniero	HORA Y FECHA ▶FIN INGENIERO	▶
Entrada a modo de Ingeniero	HORA Y FECHA ▶INICIO INGENIER	▶
Entrada a prueba de caminado	HORA Y FECHA ▶TEST INICIADO	▶
Salida de prueba de caminado	HORA Y FECHA ▶TEST ACABADO	▶
Restablecido de memoria a programación de fábrica	HORA Y FECHA ▶RESET MEMORIA	▶
Hora y fecha cambiada por usuario, El número indica el código usado	HORA Y FECHA ▶HORA + FECHA	NOMBRE USUARIO ▶01-32
Hora y fecha cambiada por ingeniero	HORA Y FECHA ▶HORA + FECHA	NOMBRE USUARIO ▶01-32
Dispositivo remoto perdido en el bus, el número indica el tipo/ID	HORA Y FECHA ▶DISP. PERDIDO	▶01-64
Dispositivo remoto encontrado en el bus, el número indica el tipo/ID	HORA Y FECHA ▶DISP ENCONTRADO	▶01-64
EVENTOS DE CARGA / DESCARGA DE INFORMACIÓN		
Panel contestando línea telefónica	HORA Y FECHA ▶PANEL RESPOND	▶
Panel colgando línea telefónica	HORA Y FECHA ▶PANEL COLGANDO	▶
Carga completa de datos al panel	HORA Y FECHA ▶ENVÍO COMPLETO	▶
Descarga completa de datos al panel	HORA Y FECHA ▶RECEPC COMPLETA	▶
Carga parcial de datos al panel	HORA Y FECHA ▶ENVÍO PARCIAL	▶
Carga de datos al panel completa	HORA Y FECHA ▶ENVÍO COMPLETAD	▶
Descarga de datos desde el panel completa	HORA Y FECHA ▶RECEPC COMPLETO	▶

Descripción	 /  Dato principal	 Dato adicional
Sesión UDL negada (código de carga 7 descarga incorrecto)	HORA Y FECHA ▶CÓD UDL ERRADO	▶
Sesión UDL iniciada (código de carga / descarga aceptado)	HORA Y FECHA ▶CÓD UDL OK	▶
Hora y fecha cambiado por PC	HORA Y FECHA ▶TIME+DATE	▶
Comando entrado para iniciar sesión UDL (conexión local esperada)	HORA Y FECHA ▶ESPERANDO RS232	▶
Comando de armado / desarmado recibido desde el PC	HORA Y FECHA ▶ARM/DESARM PC	▶
Inicio del registro	MOSTRAR REGISTR ▼	
Fin del Registro	MOSTRAR REGISTR ▲	


La siguiente tabla contiene algunas pantallas de registros comunes y su significado:-

SIGNIFICADO	EL EVENTO	INFORMACIÓN ADICIONAL
el usuario 1 ha armado el panel en modo A	Hora y fecha del evento	Nombre usuario
	<div>00:11 LUN 01 ENE</div> <div>>ARMADO</div>	<div>USUARIO 1</div> <div>>01 A</div>
	El panel fue armado	Número de usuario
Alarma ocurrida en la zona 2	Hora y fecha del evento	Nombre zona
	<div>00:11 LUN 01 ENE</div> <div>>ALARM</div>	<div>ZONA 2</div> <div>>02</div>
	El panel entró en alarma	Número de zona
La zona en alarma (zona 2) fue restablecida estando en alarma	Hora y fecha del evento	Nombre zona
	<div>00:11 LUN 01 ENE</div> <div>>ALARMA REST</div>	<div>ZONA 2</div> <div>>02</div>
	La zona en alarma fue restablecida	Número de zona
Usuario 1 entró a modo FTA (memoria de alarma)	Hora y fecha del evento	Nombre usuario
	<div>00:11 LUN 01 ENE</div> <div>>C.U. DESP. ALAR</div>	<div>USUARIO 1</div> <div>>01</div>
	Código de usuario entrado después de un alarma	Número de usuario
Usuario 1 desarmó el panel	Hora y fecha del evento	Nombre usuario
	<div>00:11 LUN 01 ENE</div> <div>>DESARMADO</div>	<div>USUARIO 1</div> <div>>01</div>
	El panel fue desarmado	Número de usuario

Por favor remítase a la Guía de Sistema o de Usuario de la Matrix 424/832/832+ para una completa lista de eventos mostrados y su significado.

RESET DE MEMORIA POR CÓDIGO DE INGENIERO (Función 751)

El siguiente procedimiento muestra como iniciar un reset de memoria. Mientras nos encontramos en la pantalla de Modo Ingeniero...




Presione  7 5 1	Esto inicia la función	RESET NUM SISTEMA OCUPADO
--	------------------------	------------------------------

Un tono de aceptación o un tono de error bajo indica si la función fue exitosa o fallida. Esta usualmente toma algunos segundos para completarse.

Al final de la función (exitosa o fallida), Usted retornará al modo de Ingeniero.

TEST SALIDAS PROGRAMABLES PGM (Función 752)



Mientras nos encontramos en la pantalla de Modo Ingeniero...

Presione  7 5 2	Esto inicia la función	PGM A PROBAR --
entre los dos dígitos de la salida que desea probar (01-12)	<i>El ejemplo muestra la salida 1</i>	PGM A PROBAR 01
Presione  Para activar la salida PGM		
Repita para las demás salidas		
Presione  para salir de la función	<i>El estado original de la salida será restaurado</i>	

Automáticamente retornará a la pantalla de Modo Ingeniero.

PRUEBA DE CAMINADO (función 753)

El siguiente procedimiento muestra como realizar una prueba de caminado. Mientras nos encontramos en la pantalla de Modo Ingeniero...

Presione  7 5 3	Esto inicia la función	PRESIONE A,B,C,D
Entre la tecla correspondiente al modo de armado (1=A....4=D)	<i>El ejemplo muestra el modo de armado A seleccionado</i>	TEST ANDADO MODO DE ARMADO A
Active las zonas que desea probar	<i>El ejemplo muestra la zona 1</i>	WALK TEST ZONE 1
Repita para todas las zonas que requiera		
Presione  para salir de la función		

Usted retornará al modo de Ingeniero.

BUSCAR DISPOSITIVOS EN EL BUS (Función 754)

Mientras nos encontramos en la pantalla de Modo Ingeniero...

Presione ↑ 7 5 4	Esto inicia la función	SCAN DEL BUS 01
<p>Un contador en progreso aparecerá</p> <p>Este contador avanza en decenas (1-8) y unidades (1-4), hasta llegar al 82</p> <p>Al final de la búsqueda todos los dispositivos son reiniciados</p>	<p>Nota: Cuando se esta ejecutando desde el menú de Ingeniero, algunos mensajes diferentes de estos dispositivos pueden ser mostrados</p>	<div> <div>MODO INGENIERO 01</div> <div>↓</div> <div>MODO INGENIERO 84</div> </div>

Automáticamente retornará a la pantalla de Modo Ingeniero.

CARGA/DESCARGA LOCAL - RS232 (Función 755)

El siguiente procedimiento muestra como autorizar una sesión local de UDL. Mientras nos encontramos en la pantalla de Modo Ingeniero...

Presione ↑ 7 5 5	Esto inicia la función	UDL LOCAL HABIL SISTEMA OCUPADO
<p>Esta pantalla se mantendrá hasta tanto ocurra una de estas dos situaciones:</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Usted ha completado la sesión UDL o ➤ No se ha efectuado una conexión dentro de un periodo de 30 segundos 		

Automáticamente retornará a la pantalla de Modo Ingeniero.

PRUEBA DE CARGA DE BATERÍA (Función 756)

Mientras nos encontramos en la pantalla de Modo Ingeniero...

Presione **↑** **7** **5** **6**

Esto inicia la función

PRUEB CARGA BAT

*La prueba se inicia después de aproximadamente 2 segundos
(la batería debe estar conectada)*

El circuito de carga de batería es apagado por aproximadamente 20 segundos
Una barra progresiva es mostrada

PRUEB CARGA BAT
>

El circuito de carga de batería es encendido por un tiempo mínimo de aproximadamente 20 segundos
Una barra progresiva es mostrada

PRUEB CARGA BAT
>>>>>>>>>>

Cuando la prueba es completada el resultado de la prueba es mostrado

PRUEB CARGA BAT
APROBADA

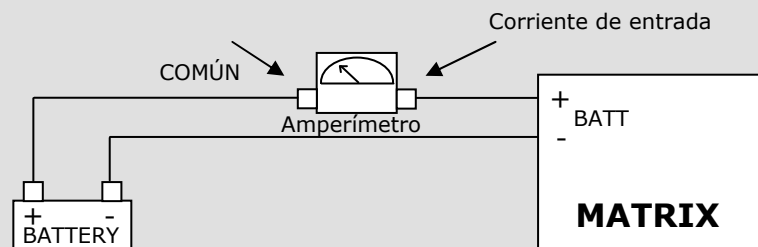
PRUEB CARGA BAT
FALLO

Nota:

Un mensaje de APROBADA es mostrado siempre que la prueba ha dado un resultado satisfactorio. Sin embargo un resultado de FALLO puede ser mostrado bajo ciertas condiciones aunque el circuito de carga de batería esté trabajando correctamente. Esto es debido generalmente al tiempo de duración de la prueba. Una prueba prolongada siempre diagnosticaría un circuito de carga de batería aprobado, aunque la prueba no debe ser muy larga para propósitos prácticos.

Si usted recibe un mensaje de FALLO entonces siga estos pasos para comprobar el resultado :-

- Configure un multímetro en la escala de corriente (>600mA)
- Conecte el multímetro en serie con el terminal BAT+ (ver diagrama)
- Ejecute nuevamente la función de prueba
- Verifique que la corriente inicie en 0A y circule después de aproximadamente 20 segundos, por un periodo mínimo de 5 segundos. Esto indica una prueba aprobada. Si la medida de corriente se mantiene en 0A todo el tiempo, esto indica una falla en la prueba.



Presione **↑** para salir de la función

Automáticamente retornará a la pantalla de Modo Ingeniero.

VERSION FIRMWARE DEL PANEL (Función 757)

Mientras nos encontramos en la pantalla de Modo Ingeniero...

Entre ⬆️757	Comienza la función	VERSION V4.00
➤ El display muestra la version de firmware del chip microprocesador		
Presione ⬆️ para salir de la funci		

Automáticamente retornará a la pantalla de Modo Ingeniero.

DD243 (Sólo Reino Unido)

OPCIONES 1 DE DD243 (Función 800)

El siguiente procedimiento muestra como programar las opciones de DD243. Mientras nos encontramos en la pantalla de Modo Ingeniero...

Presione ⬆️800	Esto inicia la función	OPCIÓN 1 DD243 OPCIÓN 1 OFF
<p><i>Las opciones actuales son mostradas</i></p> <p>Seleccione una opción usando las teclas ⬆️ y ⬆️</p> <p>O presione un número (1-8) en el teclado para ir directamente a la opción requerida</p> <p>Presione Ⓜ️ para habilitar (ON) o deshabilitar (OFF) la opción</p> <p>Presione ⬆️ para aceptar los cambios</p>	Son 8 opciones	<div>OPCIÓN 1 DD243 OPCIÓN 1 ON</div> <div>OPCIÓN 2 OFF</div> <div>OPCIÓN 3 ON</div> <div>OPCIÓN 4 ON</div> <div>OPCIÓN 5 ON</div> <div>OPCIÓN 6 ON</div> <div>OPCIÓN 7 OFF</div> <div>OPCIÓN 8 OFF</div>

Automáticamente retornará a la pantalla de Modo Ingeniero.

OPCIONES 1 DE DD243		
	OFF	ON
1	Opciones 2-8 de DD243 deshabilitadas	Opciones 2-8 de DD243 habilitadas
2	Abrir grupo de zonas no detiene confirmación	Abrir grupo de zonas detiene confirmación
3	Abrir zona de entrada no detiene confirmación	Abrir zona de entrada detiene confirmación
4	Auto omitir zonas al final del tiempo de sirena	Auto omitir zonas al final del tiempo de confirmación
5	Zona perdida de expansor no causa alarma confirmada	Zona perdida de expansor causa alarma confirmada
6	Teclas de Fuego Pánico y Médica no están deshabilitadas	Teclas de Fuego Pánico y Médica están deshabilitadas
7	Fin del temporizador de entrada rehabilita confirmación	Fin del temporizador de entrada no rehabilita confirmación
8	Reservado para uso futuro, no usar	

Fondo amarillo = Programación de fábrica

MAPA DE ZONAS DD243 (Función 802)

El siguiente procedimiento muestra como programar la información del mapa de zonas de DD243. Mientras nos encontramos en la pantalla de Modo Ingeniero...

Presione ⬆️802	Esto inicia la función	ENTRE Nº ZONA --
Entre los 2 dígitos del número de la zona (01 - 32)	<i>El ejemplo muestra la zona 1</i> <i>Esta pantalla es rápidamente reemplazada por la siguiente</i>	ENTRE Nº ZONA 01
<i>El número del mapa de zonas actual es mostrado</i>	<i>El ejemplo muestra el mapa de zona 01</i>	MAPA ZON DD243 01
Entre los 2 dígitos del nuevo número de mapa (01 - 99)	<i>El ejemplo muestra el mapa de zona 03</i>	MAPA ZON DD243 03
Presione ⬆️ para aceptar los cambios		

Automáticamente retornará a la pantalla de Modo Ingeniero.

TIEMPOS DE CONFIRMACIÓN DE PARTICIONES DE DD243 (función 804)

El siguiente procedimiento muestra como programar los tiempos de confirmación de las particiones en DD243. Mientras nos encontramos en la pantalla de Modo Ingeniero...

Presione ⬆️804	Esto inicia la función	ENTRE PARTICIÓN -
Entre el número de la partición	<i>El ejemplo muestra la partición 1</i> <i>Esta pantalla es rápidamente reemplazada por la siguiente</i>	ENTRE PARTICIÓN -1
<i>El tiempo de confirmación actual es mostrado</i>	<i>El ejemplo muestra 30 minutos</i>	TIEMPO CONFIRM 30
Entre 2 dígitos para el Nuevo tiempo de confirmación	<i>El ejemplo muestra 20 minutos</i>	TIEMPO CONFIRM 20
Presione ⬆️ para aceptar los cambios		

Automáticamente retornará a la pantalla de Modo Ingeniero.

NOTE: La programación de fábrica es 30 minutos para todas las particiones.

INALÁMBRICO

PROGRAMACIÓN CONTROL REMOTO (función 900)

Esta función permite programar el control remoto MX-KF4DW. Tome nota que físicamente debe tener conectado al panel el expansor inalámbrico MX-RIX8DW. Mientras estamos en el menú de Modo Ingeniero...

Presione ⬆️900	Esto comienza la función	ENTRE PARTICION -
Entre un número de partición del (1-4)	<i>Ejemplo muestra partición 1</i> <i>Esta pantalla es seguida por</i>	ENTER PARTITION _1
Elegir una acción para el botón 1 del control remoto	<i>Display muestra la acción programada por defecto</i>	BOTÓN C/REMOT1 12
Elegir una acción para el botón 2 del control remoto	<i>Display muestra la acción programada por defecto</i>	BOTÓN C/REMOT2 05
Elegir una acción para el botón 3 del control remoto	<i>Display muestra la acción programada por defecto</i>	BOTÓN C/REMOT3 11
Elegir una acción para el botón 4 del control remoto	<i>Display muestra la acción programada por defecto</i>	BOTÓN C/REMOT4 11
Elegir una acción para los botones 1 y 2 del control remoto <i>Presión simultánea de los botones 1 y 2</i>	<i>Display muestra la acción programada por defecto</i>	BOTÓN C/REMOT1+2 11
Elegir una acción para los botones 3 y 4 del control remoto <i>Presión simultánea de los botones 3 y 4</i>	<i>Display muestra la acción programada por defecto</i>	BOTÓN C/REMOT3+4 11
Presione ⬆️ para aceptar los cambios y volver a Mode Ingeniero		

Valores de fábrica:

Botón	Acción	Botón	Acción
1	12	4	11
2	05	1+2	11
3	11	3+4	11

Lista de acciones disponibles para el control remoto MX-KF4DW

Nr.	Acción	Nr.	Acción
01	Armado Modo A	09	Emergencia médica
02	Armado Modo B	10	Pánico
03	Armado Modo C	11	No usada
04	Armado Modo D	12	Armado rápido en Modo Armado A (sin tiempo de salida)
05	Desarmado	13	Armado rápido en Modo Armado B (sin tiempo de salida)
06	PGM controlada por teclado	14	Armado rápido en Modo Armado C (sin tiempo de salida)
07	PGM controlada por control remoto	15	Armado rápido en Modo Armado C (sin tiempo de salida)
08	Alarma Fuego		

Tiempo de supervisión (función 901)

El tiempo de supervisión es programable de 00 (OFF) a 99 (horas) y se usa para supervisar la presencia de los dispositivos de radio en el sistema (polling).

Presione  9 0 1		TIEMPO DE SUPER --
Entre el tiempo de supervisión (programación de fábrica 2 horas)		TIEMPO DE SUPER 02
Presione función para salvar		

Contact

EVENTOS CONTACT ID

ID

COMPOSICIÓN DE UN EVENTO EN CID

Event Codes

Cadena CID: [AAAA] [CC] [Q] [EEE] [PP] [NNN] [m]

[AAAA] Número cuenta del abonado, 4 dígitos hexadecimales de 0 a F

[CC] Identifica al formato de reporte. 18 es el código para CID

[Q] Calificador del evento: 1 = Nuevo evento/Apertura, 3 = Restauración /Cierre

[EEE] Código 3 dígitos identifica al grupo de eventos al que pertenece

[PP] Número de la partición a la que pertenece el abonado

[NNN] Número de Zona / Número de Usuario / Componente calificador

[m] Checksum, valor al final de la cadena como cierre del paquete.

Q	EEE	Grupo (Inglés)	Evento en panels Matrix	PP	NNN
Grupo 1: ALARMAS ROBO					
1 or 3	130	Burglary	Immediate or Access Zone – Alarm / Restoral	01-04	001-032
1 or 3	133	24 Hour	24 Hour Zone – Alarm / Restoral	01-04	001-032
1 or 3	134	Entry / Exit	Entry / Exit Zone – Alarm / Restoral	01-04	001-032
1 or 3	137	Tamper	Global Tamper Loop (GT Input) – Alarm / Restoral	01-04	001
1 or 3	137	Tamper	Keypress Tamper – Alarm / Restoral Intento entrada código usuario más de 16 veces	01-04	003
1 or 3	143	Expansion Module Fault	Remote Device Missing / Restoral (MX-IX16) Pérdida en bus del expansor local	01-04	002
1 or 3	143	Expansion Module Fault	Remote Device Missing / Restoral (MX-RIX16 – ID1) Pérdida en el bus del primer expansor remoto	01-04	061
1 or 3	143	Expansion Module Fault	Remote Device Missing / Restoral (MX-RIX16 – ID2) Pérdida en el bus del segundo expansor remoto	01-04	062
1 or 3	143	Expansion Module Fault	Remote Device Missing / Restoral (MX-ROX8) Pérdida en bus del expansor de PGM	01-04	041
1 or 3	143	Expansion Module Fault	Remote Device Missing / Restoral (MX-LCD) Pérdida en bus del teclado alfanumérico	01-04	001-004
1 or 3	143	Expansion Module Fault	Remote Device Missing / Restoral (MX-ICON) Pérdida en bus del teclado de iconos	01-04	011-014
1 or 3	143	Expansion Module Fault	Remote Device Missing / Restoral (MX-PROX) Pérdida en bus de la lectora de proximidad	01-04	021-024
1 or 3	144	Sensor Tamper	EOL Zone – Tamper / Restoral Zonas DEOL (alarma y tamper por zona)	01-04	001-032
1 or 3	146	Silent Burglary	Immediate or Access Zone – Bell Delay Alarm / Restoral Cuando se ha programado un retardo en el tiempo de sirena	01-04	001-032
1 or 3	321	Bell Tamper	Bell Tamper Loop (BT Input) – Alarm / Restoral Terminal dedicado a tamper sirenas	01-04	000
1 or 3	373	Tamper	2 Wire Fire Detector Loop (on PGM4) – Tamper / Restoral	01-04	099



Q	EEE	Grupo (Inglés)	Evento en panels Matrix	PP	NNN
			Detector fuego 2 hilos		
1 or 3	383	Sensor Tamper	Tamper Zone – Alarm / Restoral (Internal alarm only / no bell activation)	01-04	001-032
Grupo 2: ALARMAS PÁNICO					
1	121	Duress	Arm or Disarm by Duress User Code Armado/Desarmado por Coacción	01-04	001-032
1 or 3	122	Silent Panic	Silent PA Alarm / Restoral from Keypad Pánico silencioso desde teclado	01-04	000
1 or 3	122	Silent Panic	Personal Attack Zone – Silent Alarm / Restoral Pánico silencioso desde zona programada como tal.	01-04	001-032
1 or 3	123	Audible Panic	Audible PA Alarm / Restoral from Keypad Pánico audible desde teclado	01-04	000
1 or 3	123	Audible Panic	Personal Attack Zone – Audible Alarm / Restoral Pánico audible desde zona programada como tal	01-04	001-032
Grupo 3: ALARMAS FUEGO					
1 or 3	110	Fire	Fire Alarm / Restoral from Keypad Fuego desde teclado	01-04	000
1 or 3	110	Fire	2 Wire Fire Detector Loop (on PGM4) – Alarm / Restoral Fuego detector 2 hilos	01-04	099
1 or 3	110	Fire	Fire Zone – Alarm / Restoral Fuego en zona programada como tal (detector 4 hilos)	01-04	001-032
Grupo 4: MANTENIMIENTO					
1 or 3	301	AC Power	AC Mains – Fail / Restoral Falla 110V/220V AC	01	000
1 or 3	302	Low Battery	Battery Missing or Low Battery – Fail / Restoral Baja o falta de batería	01	000
1	305	System Reset	Panel Powered Up Panel se ha encendido de nuevo	01	000
1 or 3	344	Jam Detect	RF Expander experiencing Jamming Obstrucción señal inalámbrica en expansor	01-04	000
1 or 3	381	Supervision Loss	Detector stopped checking in Detector inalámbrico no ha enviado señal supervisión	01-04	016-032
1 or 3	384	RF Low Battery	Low battery in RF detector Baja batería en detector inalámbrico	01-04	016-032
1	412	Successful UDL	Data was successfully uploaded from / downloaded from panel Carga/Descarga programación por UDL ok	01	000
1 or 3	607	Walk Test Mode	Walk Test Mode – Entered / Left Test de andado	01-04	000
1 or 3	623	Event Log 90% Full	Event Log 90% of Capacity Registro se encuentra al 90% de capacidad	01	000
1	627	Program Mode Entry	Engineer Mode Entered	01	099
1	628	Program Mode Exit	Engineer Mode Left	01	099

Q	EEE	Grupo (Inglés)	Evento en panels Matrix	PP	NNN
Grupo 5: APERTURA/CIERRE					
1 or 3	401	User	Open (Disarm) / Close (Arm) by User Code Apertura (Desarmado) / Cierre (Desarmado) por código usuario	01-04	001-032
1 or 3	401	User	Open (Disarm) / Close (Arm) from Engineer Mode or PC Apertura (Desarmado) / Cierre (Desarmado) por código ingeniero	01-04	099
1	403	Automatic	Open (Disarm) by Partition Dependency Apertura (Desarmado) con area común	01-04	000
3	403	Automatic	Close (Arm) by Inactivity of Auto Arm Timers AutoCierre (AutoArmado) por inactividad	01-04	000
3	403	Automatic	Close (Arm) On Power Up AutoCierre (Autoarmado) en encendido	01-04	099
1 or 3	409	Keyswitch	Open (Disarm) / Close (Arm) by Keyswitch Zone Apertura (Desarmado)/Cierre(Armado) por zona programada como llave (control remoto universal)	01-04	000
Grupo 6: EMERGENCIA MÉDICA					
1 or 3	100	Personal Emergency	Medical Alarm / Restoral from Keypad	01-04	000
1 or 3	100	Personal Emergency	Medical Zone – Alarm / Restoral Zona programada como emergencia médica	01-04	001-032
Grupo 7: CONFIRMACIÓN ALARMAS					
1 or 3	139	Confirmed Alarm	Alarm code send after activation of any 2 zones within one arm period Activación de dos zonas en un armado dentro de un intervalo de tiempo programable	01-04	000
Grupo 8: EXCLUIR (BYPASS)					
1	570	Zone Bypass	Normal Zone Omitted (Bypassed) On Arm or Auto Rearm Zona excluida por usuario durante armado	01-04	001-032
1	571	Zone Bypass	Fire Zone Bypasses on Arm Zona Fuego Excluida durante armado	01-04	001-032
1	572	24 Hour Bypass	24 Hour Zone Omitted (Bypassed) On Arm or Auto Rearm Zona 24H excluida durante armado	01-04	001-032
CANCELACION					
1	406	Open After Alarm	Abort / Cancel with User Code after Alarm Cancelación alarma por usuario	01-04	000
LLAMADAS TEST					
1	602	Periodic	Periodic Test Call	01	000
1 or 3	250	Keybox & Patrol	Keybox Zone – Opened / Closed Zona programada como caja de llaves y/o control de ronda.	01-04	001-032
1	406	Open After Alarm	Abort / Cancel with User Code after Alarm Cancelacion alarma por usuario	01-04	000
CAJA LLAVES/RONDA					
1 or 3	250	Keybox & Patrol	Keybox Zone – Open (Disarm) / Close (Arm) Identifica al usuario que abrió o cerró la zona programada como caja de llaves/control ronda	01-04	001-016





































































































































REFERENCIA RÁPIDA DEL INGENIERO

Entrada / salida del modo de Ingeniero

Entrar a Modo de Ingeniero       (código de Ingeniero de fábrica - 9999)

Salir de Modo de Ingeniero  

Funciones de programación

   	Cambio de código de Ingeniero	página 5
   	Opciones Sistema 1	página 6
   	Opciones Sistema 2	página 7
   	Opciones Sistema 3	página 8
   	Conexión zonas	página 9
   	Editar nombre de zonas	página 10
   	Tipo de zona – Modo de armado A	página 12
   	Tipo de zona – Modo de armado B	página 12
   	Tipo de zona – Modo de armado C	página 12
   	Tipo de zona – Modo de armado D	página 12
   	Atributos de zona – Modo de armado A	página 13
   	Atributos de zona – Modo de armado B	página 13
   	Atributos de zona – Modo de armado C	página 13
   	Atributos de zona – Modo de armado D	página 13
   	Asignación zonas a Partición	página 14
   	Copiar modo de armado A a B, C & D	página 14
   	Atributos códigos de usuario y asignación a partición	página 15
   	Atributos del código de usuario	página 15
   	Máximo número de usos de código de usuario	página 17
   	Asignación de partición a los teclados de Iconos	página 18
   	Opción de modo privado / público del teclado de ICONOS	página 18
   	Asignación de partición a los teclados LCD	página 19
   	Opción de modo privado / público del teclado LCD	página 19
   	Editar etiquetas de los mensajes del teclado LCD	página 20
   	Asignación de mensajes de desarmado	página 21
   	Asignación de mensajes de armado	página 21
   	Retocar contraste display	página 22
   	Asignación de partición a las lectoras de proximidad	página 22
   	Opción de modo privado / público de las lectoras de prox.	página 23
   	Cambiar idioma de fábrica	página 23
   	Asignación de partición a los mensajes de fallas del sistema	página 24
   	Asignación de partición a la falla de sabotaje de sirena/gral.	página 24
   	Opciones de partición 1	página 25

⬆️(4)(0)(1)	Opciones de partición 2	página 26
⬆️(4)(5)(0)	Atributos para el modo de armado A	página 27
⬆️(4)(5)(1)	Atributos para el modo de armado B	página 27
⬆️(4)(5)(2)	Atributos para el modo de armado C	página 27
⬆️(4)(5)(3)	Atributos para el modo de armado D	página 27
⬆️(4)(5)(4)	Asignación de armado presente y ausente	página 28
⬆️(4)(5)(5)	Creación área común (partición dependiente)	página 29
⬆️(4)(5)(6)	Asignación del modo de armado a la zona de switch de llave	página 30
⬆️(4)(5)(7)	Número de rearmados	página 31
⬆️(5)(0)(0)	Tiempo de sirena	página 31
⬆️(5)(0)(1)	Tiempo de retardo de sirena	página 32
⬆️(5)(0)(2)	Tiempo de entrada	página 32
⬆️(5)(0)(3)	Tiempo de salida	página 33
⬆️(5)(0)(4)	Tiempo de retardo de última zona	página 33
⬆️(5)(0)(5)	Hora de inicio de auto armado para todos los días	página 34
⬆️(5)(0)(6)	Tiempo de inactividad para autoarmado	página 34
⬆️(5)(0)(7)	Retardo de la falla de AC	página 35
⬆️(5)(0)(8)	Retardo de falla de línea telefónica	página 35
⬆️(5)(0)(9)	Segundos del último minuto del día	página 36
⬆️(5)(5)(1)	Zona a seguir en las particiones	página 36
⬆️(5)(5)(5)	Tipos de salida PGM	página 37
⬆️(5)(5)(6)	Opciones de PGM	página 39
⬆️(6)(0)(0)	Programación de códigos de cuenta/abonado	página 40
⬆️(6)(0)(1)	Programación del código de carga / descarga del UDL	página 41
⬆️(6)(0)(2)	Opciones Comunicador 1	página 41
⬆️(6)(0)(3)	Hora de la prueba de test	página 42
⬆️(6)(0)(4)	Intervalo de la prueba de test	página 42
⬆️(6)(0)(5)	Teléfono 1 para llamada de test	página 43
⬆️(6)(0)(6)	Teléfono 2 para llamada de test	página 43
⬆️(6)(0)(7)	Teléfono 3 para llamada de test	página 44
⬆️(6)(0)(8)	Secuencia de marcado de la llamada test	página 44
⬆️(6)(0)(9)	Algoritmo del anticódigo	página 45
⬆️(6)(1)(0)	Opciones Comunicador 2	página 45
⬆️(6)(5)(1)	Programación de números telefónicos	página 46
⬆️(6)(5)(2)	Asignación formatos de comunicación a teléfono	página 47
⬆️(6)(5)(5)	Mapa de canales del formato BSIA	página 48
⬆️(7)(0)(0)	Envío de eventos en modo desarmado	página 49
⬆️(7)(0)(1)	Envío de eventos en modo de armado A	página 50
⬆️(7)(0)(2)	Envío de eventos en modo de armado B	página 50

⬆️(7)(0)(3)	Envío de eventos en modo de armado C	página 50
⬆️(7)(0)(4)	Envío de eventos en modo de armado D	página 50
⬆️(7)(0)(5)	Envío de eventos restablecido	página 50
⬆️(7)(0)(6)	Asignación de números telefónicos a los grupos de eventos	página 52
⬆️(7)(0)(7)	Asignación de mensajes de voz a los grupos de eventos	página 53
⬆️(7)(0)(9)	Número de marcaciones de mensajes de voz	página 54
⬆️(8)(0)(0)	Opciones DD243	página 66
⬆️(8)(0)(2)	Mapa de zona de DD243	página 67
⬆️(8)(0)(4)	Tiempo de confirmación de partición en DD243	página 67
⬆️(9)(0)(0)	Programación botones control remoto inalámbrico	
⬆️(9)(0)(1)	Tiempo de supervisión	

Para funciones de Ingeniero ver la página siguiente

Funciones de Ingeniero

⬆️(1)(1)(3)	Ver Registro de Eventos	página 68
⬆️(7)(5)(1)	Restablecido de memoria a la programación de fábrica	página 62
⬆️(7)(5)(2)	Test de salidas PGM	página 62
⬆️(7)(5)(3)	Test de caminado	página 63
⬆️(7)(5)(4)	Scan del bus	página 64
⬆️(7)(5)(5)	Iniciar sesión local UDL	página 64
⬆️(7)(5)(6)	Prueba del cargador de batería	página 65
⬆️(7)(5)(7)	Versión del firmware del panel	



Pyronix Limited
Pyronix House
Braithwell Way
Hellaby, Rotherham
S66 8QY, UK

Línea de soporte al cliente:
+44 (0)845 6434 999 (local rate)
Or telephone: +44 (0)1709 535225
Horario de oficina: 7:00 AM – 7:30 PM, Lunes a viernes

Email: customer.support@pyronix.com

Website: www.pyronix.com
www.dd243.co.uk
www.matrixpanel.com

ADVERTENCIA

Este producto es vendido sujeto a nuestras condiciones de garantía estándar y es garantizado contra defectos de fabricación por un periodo de 2 años. En el interés de el mejoramiento continuo de la calidad, beneficio del cliente y diseño, Pyronix se reserva el derecho a modificar las especificaciones sin previo aviso.